1)Как правило , в локальные сети среда передачи является общей для всех хостов (1/1)  
a)Верно

2)Технологии Ethernet, Token ring , Token bus пользуются кодированием (1/1)

c)Manchester

3)Преимущества сетей 10Base-5 ( 2/2)

a)Компьютеры могут быть легко перемешены в пределах моноканала  
b)Высокая устойчивость к шумам

c)Сравнительно большие расстояние между самыми дальними конечными узлами

4)В полнодуплексном Ethernet-e нет коллизий (1/1)

a)Верно

5)В сетевом стандарте 10Base-T подключение сетевого адаптера и концентратором осуществляется разъемами (1/1)

d)RJ-45

6)Ставьте в соответствии стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи ( 2/2)

100BASE-T2 = UTP категории 3,две пары , полный дуплекс  
100BASE-TX = UTP категории 5,две пары ,полный дуплекс

100BASE-FX = многомодовое оптическое волокно

100BASE-SX = одномодовое оптическое волокно

7)Для подключений компьютеров 10Base-T может использовать кабель (2/2)

b)Витая пара STP

d)Витая пара UTP

8)Максимальная длина сегмента 10Base-2 \_\_ (М) (1/1)

a)185

9)Модернизированный в 1989 16 Мбит/с Token ring имеет максимальный размер кадра \_\_ байт (1/1)

c)17800

10)Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с пробелами (1/1)  
a)Верно

11)Преимущества сетей 10Base-T (2/2)

a)простота расширения сети

b)дешевый кабель , простой в установке

c)высокая надежность и легкость обслуживания

12)Если адрес назначения находится справа от себя , MAN DQDB использует магистраль (1/1)

c) A

13)В глобальных сетях WAN , как правило , используются услуги связи без соединения ( 1/1)

a) Ложь

14)Физическая реализация кольца Token ring/802.5 (1/1)

a) Звезда

15)Максимальное число сегментов в сети 10Base-2, к которым могут подключаться узлы (1/1)

a) 3

16)Недостатки сетей Token Bus, Token ring (1,33/2,0 ( без пункта с))

a)Дополнительный трафик , вызванный движением маркера

b)Относительно высокая сложность алгоритма поддержки кольца

c)Увеличение стоимости сети за счёт использования MAU ЛИБО Разъемы BNC ухудшают качество сигнала

17)Максимальная длина сети 10Base-2\_\_(м) (1/1)

a) 925

18)Длина адреса источника/назначения (в байтах ) в кадрах IEEE 802.3 может быть (2/2)

a) 2

b) 6

19)MAN является широко распределенной сетью с распределенной очередью , которая охватывает города с пригородами (1/1)

a) Ложь

20)Упорядочить шаги алгоритма метода доступа с “ передачей маркера “ (1/1)

1)Мастер запускает маркер, который циркулирует по кольцу

2)Узел , который принимает маркер либо передает его след.узлу , либо изымает его из кольца маркер и посылает свои данные

3)Узел- отправитель , получая АСК изымает передаваемый кадр из сети , …..

21)Для отказоустойчивости/обхода отключенных станций MAU Token ring M использует механизм(1/1)

a) by-pass

22)Максимальное число узлов в сети 10Base-2 (1/1)

a) 87

23)Направление движения маркера в Token ring ,Token Bus (1/1)

b)Против часовой стрелки

24) Способ получения доступа станций к общей среде передачи данных в ЛВС содержится в (1/1)

a)Подуровне MAC IEEE 802

25)Стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи (1/1)

d)Мостов/ Коммутаторов

26)В сети Token ring , Token bus только одна станция может предавать – та , которая держит маркер (1/1)  
a)Верно

27)Стеки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны (1/1)

a) Ложь

28)В кольцо Token ring/802.5 одновременно может находится (1/1)

c) два кадра

29)Установление , разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями (1/1)

a) Подуровня LLC IEEE 802

30)Стандарты IEEE 802.3 ( 4 , 5 , 6, 11 , 12) охватывают подуровень MAC и физ. Уровень и описывают ( 2/2 )

a) Формат кадра

b) Метод доступа к среде

c) Спецификацию физического уровня

31)Сети 10Base-2 подключаются к адаптеру и к среде передачи разъемами (2/2)

a) BNC-T

b) BNC-terminator

с) BNC-barrel

32) MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур (1/1)

a) Ложь

33)Варианты сети IEEE 802.3 отличаются друг от друга ( 1,33 /2,0 ( без пункта с))

a) Метод доступа

b) скорости передачи данных

c) среде передачи ЛИБО способу обработки коллизий

34)MAC – кадр в MAN DQDB сегментирован на порции длинной в \_\_ байт (1/1)

а) 44

35)10 Gigabit Ethernet/IEEE 802.3ae поддерживает (2/2)

а) Формат кадра (подуровень MAC)

b) Передачу в режиме полного дуплекса

36) Сети IEEE 802.3 – 802.5 используют кодировку Манчестер и дифф. Манчестер (1/1)

а) Верно

37)Максимальное число узлов в сети 100Base-T (1/1)

a) 1024

38)Если сеть построена на репитерах/концентраторах , тогда колизионный домен включает все кабели (1/1)

а) Верно

39)Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается (1/1)

а) протоколами

40) В IEEE 802.3 станции становятся в “ распределенной по узлам “ очереди в порядке , в котором они готовы передавать и передают , согласно политике FIFO (1/1)

a) Верно

41)Время передачи некоторой станции IEEE 802.5 ограниченно временем задержки маркера (1/1)

а) Верно

42) Недостатки сетей 10Base-5 (2/2)

a) Плохое соединение или повреждение моноканала приводит к падению всей сети

b) Высокая стоимость кабеля и его твердость

43) Отметьте преимущества сетей Token Bus (2/2)

a) можно реализовать приоритеты станции и данных

b) высокая скорость передачи данных

c) можно гарантировать определенное время отклика

44)Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией линейная шина (1/1)

а) 5-4-3

45)Доступ к среде типа CSMA/CD является ( 2/2)

а) конкурентным , вероятностным

б) с мультидоступом

46) MAN располагает двумя линиями A и B , к которым подключены все станции , используемые для передачи в противоположных направлениях (1/1)

а) Верно

47) Gigabit Ethernet (802.3ab/802.3z) может использовать в качестве среды передачи ( 2/2)

а) четыре витые пары категории 5-е или 6

б) одно многомодовое оптоволокно

в) два обномодовых оптоволокна

48)В Token Bus /802.4 не происходят коллизий (1/1)

а) Верно

49)MAN DQDB состоит из двух магистралей (1/1)

а) однонапрваленных

50)В локальных сетях LAN как правило, используется услуги связи, ориентированные на соединение (1/1)

а) Ложь

51)Ставьте в соответствие стратегию освобождения маркера в сетях Token Ring and FDDI (2/2)

a) RAR –единственный маркер , но несколько пакетов в кольце

b) RAT – несколько маркеров, несколько пакетов

c) Ранее освобождение - единый пакет , единый маркер в кольцо

52)Архитектурная модель сети сочетает в себе (2/2)

а)протоколы

б)топологии

е)физические стандарты

53)Кадр Ethernet может иметь длину \_\_ (байт) (1/1)

а) 64-1518

54)Упорядочить по убыванию эффективности стратегии освобождения маркера в кольцевых технологиях (1/1)

а) RAT

b) RAR

c) Единственный пакет

55)Хабы подключаются друг к другу при помощи порта (1/1)

а) uplink

56)Ставьте в соответствие максимальную длину кабеля / коллизионного домена с технологией (1/1)

а) Fast Ethernet = 640 m

b) Ethernet = 6.4 km

c) Gigabit Ethernet = 64m

57)Принятый OSI 802.3 стандарт ничем не отличается от спецификации Ethernet , принятой Xerox ,DEC и Intel (1/1)

a) Ложь

58)Являются сетевыми архитектурами (2/2)

а) Token Ring

b) Ethernet

c) FDDI

59)Выберите один или несколько ответов (2/2)

60)Сети Token Bus используют кабель (1/1)

а) Толстый коаксиальный

61)В Ethernet коллизий появляется даже тогда , когда адаптер (и среда предачи) работают в полнодуплексном режиме (1/1)

а) Ложь

62)Ethernet может передавать со скоростью (2/2)

а) 10,100,1000 Mbps

b) 10,100,100 Gbps

63)Ставьте в соответствие подходящие случаи использования различных политик освобождения маркера в кольцевых сетях (2/2)

а) Единственный пакет =когда необходим строгий контроль станций

б) Единственный маркер = когда длина пакета является приблизительно такой же как и латентность кольца

с) Множественный маркер = когда длина пакета меньше, чем задержка кольца

64)В стандартах IEEE-802 канальный уровень разделен на два подуровня (2/2)

а) управления доступом к среде

в) управление логической связью

65)Подслой LLC, единый для архитектуры , отличается для разных типов сред передачи данных (1/1)

а) Ложь

66)Ставьте в соответствие элементы нотации IEEE-802.X с их значением (2/2)

а) 2 = месяц

б) Х = номер стандарта

в) 80 = год

67)Топология сети 10Base-T (1/1)

a) Star

68)Скорость Token ring увеличена ч 4 мбит/с до 16мбит/с за счёт (1/1)

а) ранее освобождения маркера

69)Fast Ethernet только иногда имеют иерархическую структуру (1/1)

а) Ложь

70) В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находится 2 маркера ( 1/1 )

а) Ложь

71)IEEE 802.5 Token ring определяет ряд приоритетов для трафика (1/1)

а) Верно

72)В плане охвата / области покрытия MAN находится между (1/1)

a) LAN and WAN

73)Количество адресов , содержащихся в кадре Ethernet / IEEE 802.3 (1/1)

a) 6

74)В Token ring компьютер – мастер использоваться только для запуски кольца (1/1)

а) Ложь

75)Arcnet и Token BUS /802.4 являются (1/1)

a) прототипными технологиями

76)Преимущества сетей 10Base-2 (2/2)

a) легко монтируется

б) дешевое оборудование

с) простота конфигурации

77)В целом 802.6 можно отнести скорее всего к ЛВС , нежели к WAN (1/1)

a) Верно

78)Gigabit Ethernet обычно применяется в качестве магистрали (blackbone) (1/1)

a) Верно

79)В CSMA / CD число коллизий не зависит от количества компьютеров в сети ,а только от пропускной способности (1/1)

а) Ложь

80)Максимальное число сегментов в сети 10 Base-2 (1/1)

a) 5

81)Token ring был официально утвержден/стандартизирован как IEEE-802.5в \_\_\_ году (1/1)

а) 1985

82)Физическая и логическая топология FDDI (1/1)

a) Двойное кольцо

83) Отметьте недостатки сетей “ маркерная шина “ (2/2)

а) дополнительный трафик , вызванный движ. Маркера

б) относительная сложность алгоритма

84)Методы доступа “ маркерная шина “ и Token ring существенно отлич.

а) Ложь

85)В Ethernet нет коллизий , если адаптер ( и среда передачи ) работают в полудуплексном режиме

а) Ложь

86)MAN покрывает расстояния до

а) 320 км

87) В кольцо Token ring /802.5 одновременно могут находиться

а) два кадра

88)Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией звезда

а) четырех концентраторов

89) Станции в IEEE 802.4 физически должны подключаются в порядке MAC адресов

а) Ложь

90) в Token ring компьютер –мастер использоваться только для запуска кольца

а) Ложь

91)MAC как часть начального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур

а) Ложь

92)Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

а) Протоколами

93)Преимущества сетей 10BaseF/оптоволокна

а) кабель имеет низкий вес

б) практически не подвержены шумам

в) сеть имеет высокую скорость передачи

94)Все коммуникации в MAN являются

а) синхронными

95)Все узлы сегмента сети ( подсети ) могут использовать

а) Один и тот же метод доступа

96)В кольцо 16 мегабитного Token ring могут одновременно находится два кадра данных

а) Верно

97)В Token Bus , Token ring разрешено передавать кадры только

а) держателю маркера

98) В кольцевых технологиях “снимает ” кадр с кольца и выдает новый маркер после получения АСК станция

с) источник

99)Ядром стандарта IEEE 802.3 является

а) Протокол MAC (CSMA/CD)

100)В полнодуплексном Ethernet-e нет коллизий

а) Верно

101)Максимальная длина кабеля от стации к 10Base – T HUB \_\_ (м)

а) 100

102) Кадр Ethernet может иметь длину \_\_ (байт)

а) 64-1518

103)Коммутация MAN является простым и прозрачным

а) Ложь

104) Максимальное число узлов в сети 10 Base-5

a) 297

105)Физический порядок подключения станции в сети Token Bus/802.4

a) не имеет никакого значения

106)В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могу одновременно находиться 2 маркера

а) Ложь

107)Длина адреса источника/назначения (а байтах ) в кадрах IEEE 802.3 может быть

а) 6

в) 2

108)Самое большое преимущество кольцевых сетевых топологий

а) равный доступ

109)Второе поколение Ethernet характеризуется использованием

а) коммутаторов Ethernet and Fast Ethernet

110)Ставьте в соответствие метод доступа к среде LAN/MAN

a) ЛВС с приоритетом запроса = 802.12

в) MAN = 802.6

c) ЛВС с произвольным доступом = 802.3

ц) ЛВС с детерм… = 802.5

111)Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10Base -5 (м)

а) 2.5

112)Отметьте приоритеты классов трафика , определенные в сетях Токен Бас

а) 4

б) 0

с) 2

в) 6

113) В сети Ethernet любая станция может передавать в любое время , когда она готова

а) Верно

114)Самой популярной сетевой архитектурой по количеству внедрений является

а) 802.3

115)Максимальная длина сегмента сети 10 Base -5 \_\_ (м)

а) 500

116)Процедуры обмена данными услуги , предоставляемые LLC (802.2)

a) без установления соединения , но с уведомлениями

в) с установлением соединения и подтверждением

у) без установления соединения и без подтверждения

117)Методы доступа маркерная шина и Токен ринг существенно отличаются

а) Ложь

118)Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину \_\_ (байт)

а) 44

119)Коммутаторы могут быть конфигурируемые , настраиваемые , интелигентные

а) Верно

120)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

a) коммутатор или мост

121)Необходимость взаимосвязи /объединения сетей продиктована

а) Постоянно растущему ….

в) Тенденции взаимосвязи ….

122)Spaning Tree Protocol может разрывать некоторые связи в сети для построения покрывающего дерева

а) Верно

124)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link , которое не влияет на пропускную способность сети.

а) Bridge

125)Маршрутизатор выполняет операции по

а) безопасности данных

в) фильтрации пакетов

у) направлению трафика

126)В коммутаторах типа Store – and –forward по сравнению с другими типами

а) обнаружение ошибок лучше

в) задержка передачи больше

у) весь кадр запоминается в буфере …

127)Самый быстрый тип коммутатора

а) Cut –throught fast –forward

128)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link которое увеличивает пропускную способность сети

а) switch

129)Первое решение ,которую принимают все мосты в Spaning Tree Protocol является определение корневого моста

а) Верно

130)В Spaning Tree Protocol можно установить несколько корневых узлов

а) Ложь

131)Маршрутизатор анализирует адрес сети и системы назначения

а) Ложь

132)Избыточные топологии снижают надежность сети. Поскольку они вводят физические петли в сети

а) Ложь

133) Процедура маршрутизации для кадра, прибывшего в мост / коммутатор

а) Если сеть назначения неизвестна ,…..

б) Если сеть в адресах источника и назначения другие…..

у) Если в адресах источника и назначения сеть одна и таже …..

134)Устройство объединения сетей на I уровне OSI

a) репитеры  
б) концентраторы

135)В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один \_\_\_ порт

а) незначенный

136) Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

a) маршрутизаторы

у) шлюзы

137)В Spaning Tree Protocol любой LAN имеет единственную связь типа Desired

a) Верно

138)Имя оборудования транспортного уровня, используемого для объединения сетей

а) gateway

139)В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один порт Routing

a) Верно

140) В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один \_\_\_ порт

а) маршрутизируемый

141)Через маршрутизаторы могут использоваться и голосовые каналы /можно использовать телефон

а) Ложно

142) В Spaning Tree Protocol порты корневого моста не являются маршрутизируемыми

а) Верно

143)В коммутаторах типа Cut-throught по сравнению с другими типами

а) кадр передается через коммутатор до его полного приема

б) до передачи кадра считывается …..

144)Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

а) Верно

145)В Spaning Tree Protocol определяется по единому маршрутизируемому порту для каждого моста , который обеспечивает лучший путь к корневому мосту

а) Верно

146)Маршрутизаторы не отличаются по возможностям маршрутизации

А) Ложь

147)Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах. Если сеть в адресах источника и назначения та же , тогда кадр

А)Игнорируется

148)Процедура реализации алгоритма SRB на уровне hardware

A)Мост проверяет старший бит адреса ЛИБО мост копирует в соей памяти

149)Мост видит каждый кадр отправленный из любых локальных сетей которые он связывает

а) Верно

150) В Spaning Tree Protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

а) Верно

151)Для любой сети существует единственное дерево затопления

а) Ложь

152) В Spaning Tree Protocol любой мост, кроме корневого , имеет только один назначенный порт

а) Ложь

153)Для того чтобы маршрутизатор смог передавать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован

а) Верно

154)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

c) мост

155)Необходимость взаимосвязи / объединения сетей продиктована

а) постоянно растущему числу …..

б) тенденцией взаимосвязи корпоративных….

156)При первом подключении прозрачные мосты настраиваются администратором вручную

а) Ложь

157)Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными

а) Верно

158) Маршрутизации выполняет операции по

а) направлению трафика

у) фильтрации пакетов

п) безопасности данных

159)Основная функция маршрутизатора

а) Маршрутизация пакетов от источника к получателю

160)Путь в мостах SRB обозначается

а) в адресе источника

**161)Основным механизмом контроля доступа является идентификация и аутентификация(1бал)**

**162)На каждом из семи уровней модели OSI можно реализовать стратегию безопастности которая даёт дополнительную надежность сети Верно (1балл)**

**163)Криптографические протоколы обеспечивающие безопасность коммуникаций в интернете на уровне приложений Apache, SSL/TLS, HTTPS (2Балла)**

**164)Код/шифр определяет (метод шифрования)**

**165)Процесс скрытия исходного сообщения используя алгоритм и ключ,так,чтоб никто кроме держателя ключа не смог понять смысл (шифрование 1 балл)**

**166)Обезопасить атаки типа Man-in-the-Middle возможно использованием(Шифрования)**

**167)Методы блокирования доступа посетителей на сайт “штормом” внешних пакетов(DoS DDoS 2балла)**

**168)Атаки прикладного уровня используют слабость протоколов и операционных систем(Верно)**

**169)Основные функции политики безопасности (0 балло Оценка внутренних и внешних рисков и Определение спектра уязвимостей и связанные с ними ресурсы**

**170)Самый эффективный способ обеспечения конфиденциальности информации ( шифрование)**

**171)Большинство компьютерных сетей сегодня закрыты(Неверно)**

**172)Ставьте в соответствие комплексные решения безопасности в сетях с конкретными методами реализации(Физическая-DMZ,Proxy-server… Безопасность на уровне приложений-аутенфикация,сертификация… Логическая безопасность-Протоколы SSL,S/MIME…)**

**173)Риски связанные с внутренними факторами(ошибки конфигурации, операционные ошибки)**

**174)Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски(Верно)**

**175)Secure Sockets Layer(SSL) и Transport Layer Security(TLS)-два протокола с разными функциями(Неверно)**

**176)Аутентификация сообщений используется для защиты от (манипулирования данных, всех активных атак)**

**177)Ставьте в соответствие инструмент атаки сетевой безопасности и его сущность(Несанкционированный доступ-взламывание паролей…Sniffer-прослушивание трафика.. IP Spoofing-фальсификация адреса)**

**178)Виды пассивных атак безопасности данных в сети(Анализ трафика, Перехват сообщения)**

**179)Конфиденциальность данных определят(Предоставление данных в формате…)**

**180)Анализ трафика может быть предотвращен при помощи(Трафика-заполнения)**

**181)Разделы сетевой безопасности(организация безопасности, оценка рисков, политика безопасности)**

**182)Свойства шифрования end-to-end(..)(Шифрование данных…Маршрутизаторы…Как правило…) или (зашифрованные данные проходят… \_\_\_\_ шифрование данных осуществляется**

**183)Уверенность, что источник не сможет отрицать выполненные действия/передачи дынных(неотказуемость)**

**184)Атаки распознавания невозможно полностью избежать(верно)**

**185)Вероятность понести некоторые потери после деструктивных действий вследствие уязвимости сети(риск)**

**186)Атака логической целостности сети заключается в (Использовании сетевых ресурсов… незаконное использование сетевой инфоструктуры)(0.5)**

**187)Главное решение обеспечения сетевой конфиденциальности данных(шифрование)**

**188)Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе на уровне пользователя(недостаточная ауте-Объединение двух или больше.. Операционные ошибки -использование специальных программ.., заражение злонаме..-обучение пользователей)(0.33)**

**189)Возможность репрессии электронных преступлений растет быстрее чем сами эти преступления(Неверно)**

**190)Цифровая подпись является … хэш-кодом добавленном в документе(зашифрованным)**

**191)Категории атак сетевой безопасности (черви,вирусы,трояны… acces…DoS DDoS)(черви вирусы трояны \_\_\_\_ внутренние внешние \_\_\_\_ распознавание )**

**192) IP спуфинг может быть использован для(Добавления вредных…Изменения таблиц…)**

**193)Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски(Верно)**

**194)Система с несколькими слоями/уровня безопасности окружающие защищенный объект Представляет собой(Модель безопасности)**

**195)Сообщение подлинно, если оно оригинально и просиходит от реального источника(Верно)**

**196)Блокировка сервиса (DoS)влияет на (Производительность сети)**

**197)Спам или нежелательные сообщения не имеют какое либо отношение к безопасности(Неверно)**

**198)Политика конфиденциальности позволяет организациям проводить полный контроль доступа и передачи данных(Верно)**

**199)Методы противодействия физическим атакам на сетевую безопастность (Установка прокси..Сегрегация сети..резервное копирование) или (резервное копирование…установка брэндмэуров……перевод адресов )**

**200)Физическая безопасность сетевых данных включает в себя(Выявление предупреждение..Принятие мер защиты)**

**201)Обезопасить атаки на уровне Приложений возможно использованием( систем IDS)**

**202)Существует универсальные решений безопасности приемлемые для всех (Неверно)**

**203)Компоненты политики безопасности (Политики допустимость…Политика идентификации.. Деклариция об авторитете)**

**204)Службы информационной безопасности системы обеспечивают(доверительные функции..функции полезности)**

**205) Свойства шифрования канала(Обеспечивает высокий уровень\\весь трафик..) 1.33**

**206) Атака физической целостности сети заключается в(уничтожении каналов..)**

**207)** **Риск стать жертвой электронного фишига может быть(Существенно уменьшен)**

**208) Аутентификация позволяет назначению убедиться в том что сообщение (не изменно\\сегментированная\\происходит)**

**209) Процесс в котором хакер внутри или вне сети выдает себя за другого…(IP spoofing)**

**210)Безопастности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту чем проводные(Неверно)**

**211)** **Сетевые атаки возможны только на низких уровнях модели OSI(неверно)**

**212)Название удобства и простоты использования авторизованным пол…(Доступность)**

**213)** **Борьба с вирусными атаками и троянскими конями осущ (антивирусные системы..)**

**214)Для обеспечения безопасности информационных систем необходимл(брандмауэр\\только лицензионное прог обеспеч)**

**215)DoS-атаки могут привести к (Парализации..)**

**216) Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе (множество маршрутов-использование безопасных протоколов ..Распределенные-полное изолирование ..Множество точек-объединение двух или более методов)**

**217)Сниффер – это программа которая (наблюдать и анализировать)**

**218)** **Определение идентичности партнера до начала коммуникационного процесса(аутентификация)**

**219)Для аутентификации отправителя и контроля целостности рекомендуется(цифровая подпись)**

**220)** **Активные атаки на сеть можно легко()обнаружить)**

**221)** **Менеджмент информационной безопасности заключается в обеспечении(целостности\\доступности)**

**222)** **Первый шаг в организации комплексной безопастности (Разработка-принятие (возможно)**

**223)**  **Свойство данных не быть читабельным…(конфиденциальность)**

**224)Идентификация рисков связанных с использованием компьютеров сетей и решений для устранения последствий занимается(безопасность)**

**225)** **Отметьте правильные утверждения относительно PPPoE(Предоставляет стандартные\\Является клиент-серверным\\Используется в основном)**

**226) Обезопасить атаки распознавания возможно(генерируя сигнал опасности..)**

**227)Первые компьютерные сети были закрыты (Верно)**

**228)** **Ставьте в соответствие тип и пример инструмента сбора информации о сети (Port Scanner-nmaps /// Поиск инф-whois///Packet sniffer - wiresharck)**

**229)Термин для обозначения невозможности отказа(Nerepudiere)**

**230)Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей**

**а) рутер**

**231)Ставьте соответствие таблицы , се Link-State ( OSPF)**

**a) Таблица соседей = отслеживает соседей**

**б) таблица маршрутизации = содержит лучшие пути**

**в) таблица топологии = содержит все полученные маршруты**

**232)Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких логических подсетей и сегментирования трафика в крупных коммутируемых сетях**

**а) коммутация становится более сложной**

**233)Протокол RARP/IP используется для**

**а) перевода известно MAC – адреса в IP адресс**

**234) Свойства некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу**

**А) равенство**

**У) Оптимальность**

**235)Статическая маршрутизация также как и динамическая потребляют пропускную способность время центрального процессора и память роутера**

**А) Ложь**

**236)Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет маршрутизаторы**

**А) Ложь**

**237)Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяют способ маршрутизации пакетов**

**А) Ложь**

**238)Маршруты к сети соединенные точка-точка могут быть заданы**

**А) выходным интерфейсом**

**У) адресом следующего маршрутизатора**

**К) выходной интерфейс и адресом следующего маршрутизатора**

**239)Маршрутизаторы не отличаются по возможности маршрутизации**

**А) Ложь**

**240)Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети**

**А) Верно**

**241)** В Spaning Tree Protocol заблокированные порты не принимает никаких сообщений

А) Ложь

**242) Уверенность в том, что данные не были изменены несанкционнированным образом …()целостность)**

**243) Узнавание содержания сообщений может быть предотвращено при помощи(Шифрования)**

**244)основные объекты физической безопасности сети(каналы передачи\конечные станции)**

**2xx)основные объекты логической безопасности (сетевое программное обеспечение ,доступ к базам данных.. \_\_\_\_ сетевые услуги/приложения)**

**245)Маршрутизаторы не могут фильтровать сообщения multicasting для локальной сети**

**А) Ложь**

**246)Аббревиатура , используемая для мостов объединяющих сегменты Token ring**

**a) SRB**

**247)Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок**

**А) Store –and – forward**

**248)Процедура реализации алгоритма SRB на уровне software**

**a) мост копирует в своей памяти все кадры , ….**

**249)На 1-ом уровне OSI сегменты LAN соединяются при помощи**

**А) репитеров**

**250)Коммутаторы позволяют**

**А) Увеличить емкости сети**

**Б) Фильтровать трафик**

**К) Сокращать коллизионный домен**

**251)Имя оборудования 4-7 уровней, используемого для объединения сетей**

**А) gateway**

**252)Функционирование** Spaning Tree Protocol **базируется IP адресс**

**а) Ложь**

**253)Чтобы узнать в какой сети находятся неизвестные направления ( не содержащие в таблице маршрутизации), мосты /коммутаторы , маршрутизаторы пользуются алгоритмом**

**А) наводнения**

**254)Уменьшение количества переходов в маршрутизаторах имеет тенденцию к улучшению задержки и снижению потребляемых ресурсов**

**А) Верно**

**255)Процедура маршрутизации в мостах / коммутаторах .Если сети в адресах источника и назначения разные , тогда кадр**

**А) поставляется на некоторой выходной**

**256)Мосты , коммутаторы , маршрутизаторы работают на основании таблиц маршрутизации уникальных для каждого из них, которые строятся , обновляются как правило автоматически**

**А) Верно**

**257)По сути коммутатор LAN создает серию моментных сетей , которые содержат только два устройства обменивающихся друг с другом в тот момент**

**А) Верно**

**258)Переводят алфавитные адреса в числовые адреса сервера ( 0,33/2)**

**а) WEB**

**b) DNS**

**c) Баз данных**

**259)** Устройство объединения сетей на III уровне OSI

A) **маршрутизатор**

**260)Тип коммутатора с самым низким уровнем обнаружения ошибок**

**A) cut – throught fast – forward**

**261)В STP каждый сегмент сети имеет только один порт**

**А) назначенный**

**262)Маршрутизатор представляет собой компьютер / устройство с несколькими сетевыми картами**

**А) Верно**

**263)Большинство работ по направлению интернет трафика обрабатывается**

**А) маршрутизаторами**

**264)максимальная и минимальная длина пакета является одинаковой для всех ЛВС архитектур**

**А) Ложь**

**265)Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается исключительно сетевым уровнем**

**А) Ложь**

266)Правило 80\20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должным образом гласит(меньше чем 20% от трафика\\80%трафика явл)

267)Часть маршрута обозначающего действие может быть выражена как один или два из след элементов(адрес следующего маршрутизатора\\выходной интерфейс)

268)Тип алгоритма который изменяет свои решения о маршрутизации с учётом изменений (динамический)

269)Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких(маршрутизатор становится)

270)ПРЕИМУЩЕСТВА СТАТИЧЕСКОЙ МАРШРУТИЗАЦИИ(не требует дополнительных ресурсов\\легко настроить)

271)В процессе маршрутизации можно сравнивать маршруты полученные разными протоколами (НЕВЕРНО)

272)Для создания приоритетов выбора маршрутов административное значение расстояния для статических маршрутов могут быть изменено от 1 до 255(Верно)

273)Термин-синоним с путем по которому пакеты от источника передаются е к назначению(маршрут)

274)Часто маршрутизаторы используются для соединения нескольких сегментов в единую сеть(True)

275)Типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчёта и обмена информацией о маршрутах(Distance vector\\Link State)

276)Когда оборудование сетевого уровня не знает адрес 3 уровня из той чети он может его узнать (помощьRARP)

277)Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей (рутер)

278)Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов(Неверно)

279)Ставьте в соответствие тип маршрута \протокола маршрутизации и типовое значение админ (Статическое-1,Неизвестные-255,Связанные напрямую -0)

280)Свойство алгоритма маршрутизации его способность справиться с изменениями топологии трафика неисправности рутеров(надежность)

281)Основные компоненты маршрута (следующий переход\\интерфейс\\адрес назначения)

282)NETBEUI является протоколом сетевого уровня без иерархической адресации(Верно)

283)Функции протоколов динамической маршрутизации(выбирать\\изменить\\asigur)

284)Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации приводит к увеличению его размера и (снижению производительности)

285)Таблицу маршрутизации можно отобразить при помощи утилиты TCP\IP(route)

286)Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только динамически(Лож)

287) )Правило 80\20 относительно трафика современных сетей гласит (только 20% \\80%сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)

288)Свойство некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу(**оптимальность** или стабильность ,равенство)

289)Недостатки статической маршрутизации (трудоемкость,Любые изменения)

290) )Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации сетевого уровня с его функцией(Немаршрут-не поддержиывает иерарах\\Протокол маршрутизации-строит таблицу маршрутизации\\Маршрутизируемый протокол-обеспечивает маршрутизацию в соответствии с адресом)

291)Протокол ARP TCP|IP используется для( нахожения соответствующего Mac-адреса)

292)Статический маршрут появился в таблице маршрутизации только тогда когда выходной интерфейс…()верно)

293) Недостатки протоколов Link-State()требованиями к оборудованию(1из2 )

294)Маршруты к сети соединенной точка-точка могут быть заданы(выходной интерфейс и адресом следующего\\адресом следующего маршрутизатора)(1.33)

295)В процессе динамического распределения адреса PC заявителя полученный IP фдрес подтвержается пакетом (DHCPOFFER)

296)Адрес типа”limited broadcast”используется для отправки сообщения всем (узлам текущей сети)

297) Основные проблемы в традиционных сетях исходят из доступной полосы пропускания(Производительность\\ доступность)

298) Ставьте в соответствие эффекты со свойствами алгоритма маршрутизации наводнением()По крайнемере-ползно для опред\\Определяются- имеет как эффеет\\Все узлы будут-очень надежный

299)Правило 20\80 относительно трафика современных сетей гласит(только 20% сетевого трафика остается локальным,80%сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)

300)Как правило непосредственно связанные маршруты содержат адрес следующего перехода()Неверно)

301) Любой протокол маршрутизации без исключения поддерживает только одну таблицу ()Неверно)

302) В таблице маршрутизации без исключения поддреживает только одну таблицу(Неверно)

303) Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет коммутаторы (Верно)

304) Для идентификации сети назначения маршрутизатором в системе взаимосвязанных сетей используется адрес(IP)

305) Ставьте в соответствие таблицы поддерживаемые протоколами Link-state(таблица топологии-содержит все полученные маршруты\\Таблица соседей-отслеживает соседей на сетевом ур\\таблица маршрутизации –содержит лучшие пути)

306)Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей () рутер)

307) Протокол RARR TCP/IP используется для (перевода известного)

309) Статическая маршрутизация также как и динамическая потребляют …()Неверно)

310) При прохождении таблицы маршрутизации сверху вниз длина сетевой маски ()уменьшится)

311) Чтобы указать маршруты в среде с множественным доступом достаточно указать выходной интерфейс(неверно)

312) Маршрутом по умолчанию является маршрут который соответствует всем направлениям (Верно)

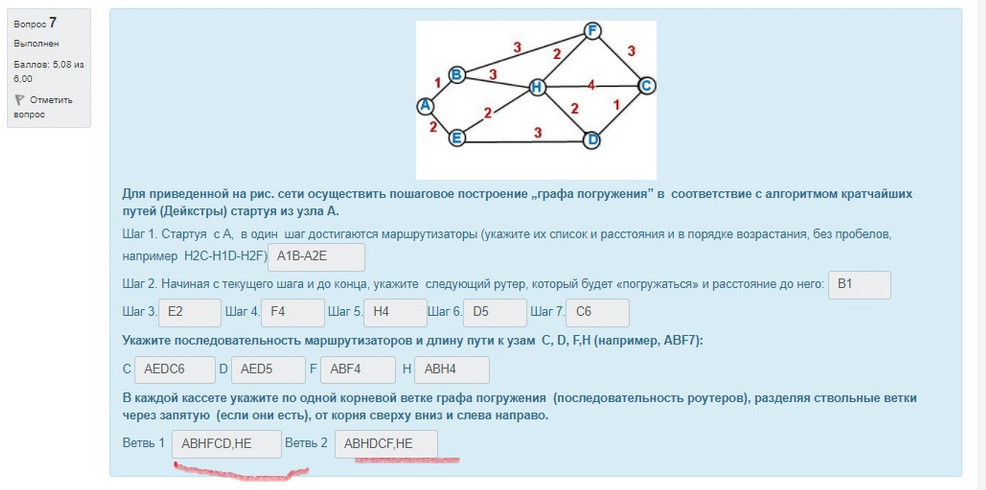
313) Протоколы Link-State()осуществляют обновления(Определенные изменениями\\инкрементальные)

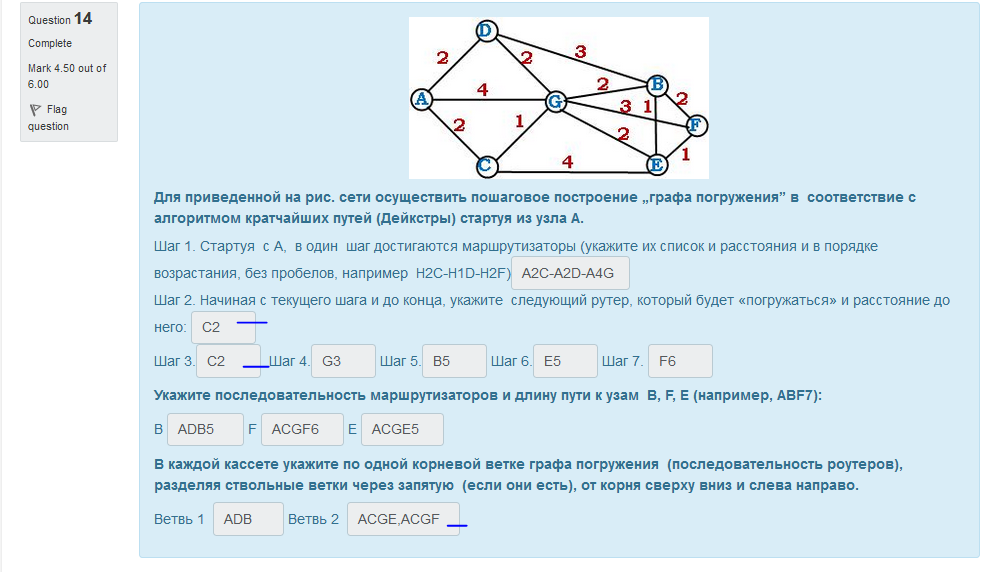
314) Способы оценки маршрута ( метрика /// админимстративное расстояние )

315) Тип рассчитываемого заранее маршрута сообщаемого рутеру до запуска сети (статический)

316)Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации с примерами(Маршрутизируемые протоколы --- IP IPX App..\\Протокол маршрутизации ---- RIP OSPF IGRP//

Немаршрутизируемые протоколы ----- NETBEUI)

Вопрос: Для приведенной на рисунке



­­

Вопрос: один из следующих не содержится как поле в таблице маршрутизации

Ответ: **протокол**

Вопрос: ставьте в соответствии тип процесса маршрутизации с маской

Ответ: **Сетевая (имеет маску сети > 32 бита), Classful routing protocol( не отправляет маску подсети в обновлениях), Узловая (имеют 32-х битный сетевую маску), Classless routing protocol( отправляет маску подсети в обновах)**

Вопрос: правило 80/20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должным образом гласит

Ответ: **меньше чем 20% от трафика проходит через магистральную сеть, 80% трафика является местным**

Вопрос: Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей

Ответ: **маршрутизатор**

Вопрос: Идентификационная часть маршрута состоит из

Ответ: **маски адреса назначения, адреса сети назначения**

Вопрос: для построения больших коммутационных сетей используют

Ответ: **маршрутизаторы, Virtual Lans**

Вопрос: В адресе ”limited broadcast”

Ответ: **все биты адреса имеют значение 1**

Вопрос: самый большой недостаток алгоритма маршрутизации наводнением

Ответ: **значительно увеличивается сетевой трафик**

Вопрос: для статических маршрутов административное расстояние по умолчанию = 1 и не может быть изменено

Ответ: **неверно**

Вопрос: маршрут по умолчанию = маршрут для отправки всех пакетов

Ответ: **для которых неизвестен адрес какого-либо назначения**

Вопрос: процесс маршрутизации состоит из двух механизмов

Ответ: **коммутация пакетов, определение оптимального пути**

Вопрос: часто маршрутизаторы используются для логического сегментирования трафика

Ответ: **верно**

Вопрос: тип трафика который может существенно повлиять на производительность сети

Ответ: **Broadcast, Multicast**

Вопрос: типы маршрутов в ТМ генерируемых при конфигурации собственных интерфейсов

Ответ: **непосредственно связанные**

Вопрос: строение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только вручную

Ответ: **неверно**

Вопрос: В таблице маршрутизации информация о небольших сетях находится

Ответ: **перед информацией о крупных сетях**

Вопрос: групповой адрес multicast используется для отправки сообщения всем

Ответ: **узлам к которым маршрутизатор имеет доступ**

Вопрос: Маршрутизаторы которые обмениваются информацией при использовании протокола маршрутизации типа distance vector

Ответ: **только соседние маршрутизаторы**

Вопрос: маршрутизатор = устройство\_\_уровня

Ответ: **сетевого**

Вопрос: ставьте в соответствии таблицы поддерживаемые протоколами Link-state с их содержанием

Ответ: **таблица топологии – содержит все полученные маршруты, таблица маршрутизации --- содержит лучшие пути, таблица соседей – отслеживает соседей на сетевом уровне**

Вопрос: таблица маршрутизации есть список путей с \_\_ доступом

Ответ: **последовательным**

Вопрос: тип внешнего протокола маршрутизации используемого между автономными системами

Ответ: **BGPv4**

Вопрос: для начальной конфигурации маршрутизатора используется порт

Ответ: **ответить ( не вспомогательный)**

Вопрос: в таблице маршрутизации могут существовать одновременно маршруты

Ответ: **динамические, связные напрямую, статические**

Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации изменяет режим маршрутизации пакетов: FALS  
  
В процессе маршрутизации вы можете сравнивать маршруты с метриками, полученными с помощью разных протоколов маршрутизации(при добавлении новых \_\_\_ изменяется modelul de rutare): FALS  
  
Как правило, маршруты, непосредственно подключенные, включают адрес следующего перехода и интерфейс выхода маршрутизатора: FALS  
  
Построение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе можно выполнить только вручную: FALS  
  
Статическая маршрутизация, как и динамическая, потребляет полосу пропускания, время процессора или память: FALS  
  
Для спецификации маршрутизации в многоадресных средах достаточно только интерфейса вывода: FALS  
  
Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе может выполняться только динамически: FALS  
  
Любой протокол маршрутизации без исключений содержит только одну таблицу: FALS  
  
Широковещательный или многоадресный трафик всегда замедляет работу маршрутизаторов: FALS  
  
Маршрут по умолчанию - маршрут, который подходит для всех пунктов назначения: ADEVAR  
  
NETBEUI - это сетевой протокол без иерархической адресации: ADEVAR  
  
Широковещательный или многоадресный трафик всегда замедляет работу коммутатора: ADEVAR  
  
Статический маршрут будет отображаться только в таблице маршрутизации, когда интерфейс вывода настроен правильно и включен: ADEVAR  
  
Часто маршрутизаторы используются для логического сегмента трафика: ADEVAR  
  
Часто маршрутизаторы используются для связывания нескольких сегментов в одной сети: ADEVAR

Алгоритмы, которые изменяют свои решения маршрутизации для отражения топологии и / или изменений трафика, называются: Динамическимии  
  
Свойство алгоритма маршрутизации, которое обращается к топологии и изменениям трафика, называется:  
Неверность, стабильность, надежность, надежность , простота, конвергенция, справедливость, справедливость, оптимальность, эффективность, быстрая эффективность, наводнение, надежность, надежность, надежность  
  
Синоним пути, по которому передается информация от передатчика к получателю: Маршрут  
  
Маршруты, которые рассчитываются заранее, автономно и передаются маршрутизатору при инициализации сети, называются статическими  
  
Название сетевого оборудования, используемого для соединения двух сетей: маршрутизатор  
  
Маршрутизаторы, которые изменяют информацию при использовании протокола маршрутизации на расстоянии: только соседние маршруты  
  
При маршрутизации таблицы нисходящей маршрутизации вниз маску сети: она будет падать  
  
При распределении динамического адреса запрашиваемого ПК полный IP-адрес IP подтверждается пакетом: DHCPOFFER  
  
Добавление новых маршрутов в таблицу маршрутизации увеличивает их размер и уменьшает сеть  
  
В таблице маршрутизации можно указать несколько маршрутов по умолчанию со свойствами: только один может активировать  
  
Таблица маршрутизации может отображаться с помощью утилиты TCP / IP: Route  
  
Таблица маршрутизации представляет собой список маршрутов доступа: последовательный  
  
Протокол протокола внешней маршрутизации (EGP), используемый между автономными системами: BGPV4  
  
Протокол RARR TCP / IP используется для: Определение IP-адреса сетевого устройства, зная MAC-адрес  
  
Поттоп ARP TCP / IP используется для: нахождения MAC-адреса, соответствующего IP-адресу  
  
Маршрутизатор - это оборудование уровня: сеть  
  
Одним из следующих преимуществ было использование статической маршрутизации: автоматическая адаптация к топологии или изменениям трафика  
  
В таблицу маршрутизации не входит одно из следующих: Протокол  
  
Одним из следующих недостатков стала статическая маршрутизация: требуется обновление сети  
  
Одним из следующих факторов был недостаток динамического вращения: большой объем вычислений и ресурсов управления  
  
Одним из них является «широковещательный» адрес на уровне сети: 255.255.255.255  
  
Примеры протоколов сетевого уровня для обновления таблиц маршрутизации: RIP, EGRP, IGRP  
  
ROUTING - это процесс передачи данных из источника в пункт назначения: через две или более сети  
  
Маршрут по умолчанию / по умолчанию - это маршрут, по которому отправляются все пакеты: для которых не известно никакого конкретного адресата  
  
Соотношение между внутренним / внешним трафиком (в%) в правильно спроектированной сети должно быть: 80/20  
  
Для начальной конфигурации маршрутизатора используется порт: консоли  
  
Для маршрутизаторов с низкой степенью сложности на периферии Интернета (заглушка) наиболее подходящей маршрутизацией является: статический  
  
Чтобы идентифицировать целевую сеть, маршрутизатор в соединенной системе использует адрес: IP  
  
Самая важная проблема использования маршрутизаторов для создания большего количества подсетей и логического разделения трафика между крупномасштабными сетями: маршрутизатор становится сетевым желобом  
  
Самым большим недостатком наводнения в качестве алгоритма маршрутизации является увеличение трафика в сеть  
  
Конфигурации на своих собственных интерфейсах генерируются в строках таблицы маршрутизации: Непосредственно подключены  
  
Когда устройство сетевого уровня не знает адрес уровня 3 в этой сети, он может узнать: с RARP

Для отправки сообщения всем: «Узлы в текущей сети / подсети»

Адрес «multicast» используется для отправки сообщения всем: узлам, к которым имеет доступ маршрутизатор

Адрес «прямой рассыпки» используется для отправки сообщения всем: узлам сети назначения

В адресе «limited ford»: все биты адреса равны 1

В адресе «directed broadcast»: все биты хоста равны 1

Введите тип протокола маршрутизации / маршрутизации с административным расстоянием:

Маршрут напрямую подключен: 0 (ноль)

Статический маршрут: 1

Неизвестный маршрут: 255

Введите тип с экземпляром протоколов сетевой маршрутизации:

Протоколы маршрутизации: RIP, OSPF, IGRP, EIGRP, IS-IS, BGP

Маршрутизируемые протоколы: IP, IPX, Appletalk, DECnet

Нерентабельные протоколы: NETBEUI

Исправьте тип протоколов сетевой маршрутизации с соответствующей функцией:

Протоколы маршрутизации. Создайте TM и выберите маршруты автоматически.

Маршрутизируемые протоколы: обеспечивает маршрутизацию по адресу

Нерентабельные протоколы: не поддерживает иерархическую схему адресации

Соответствует эффекту наводнения как алгоритму маршрутизации с его свойствами / утилитами:

По крайней мере, один пакет ... минимальная стоимость: полезно для настройки оптимальных маршрутов

Достигнуты все узлы: полезно для обмена информацией между маршрутизаторами

Проводятся все возможные маршруты: очень надежные

Соответствует типу процесса маршрутизации с этой маской:

Классические протоколы маршрутизации: не отправляйте маску подсети в обновлениях

Бесклассовые протоколы маршрутизации: отправка маски подсети в обновлениях

Тип узла: 32-разрядная сетевая маска

Тип сети: иметь 32-разрядную сетевую маску

Протоколы Link-State (например, OSPF) поддерживают три таблицы:

Топология: содержит все полученные маршруты

Маршрутизация: содержит лучших лошадей

Соседи: отслеживание смежных на уровне сети

Протоколы состояния канала (например, OSPF) используют обновления:

\* Приращение

\* определяется изменениями топологии

Режимы рейтинга маршрута:

\* Метрическая

\* Административное расстояние

Основные компоненты маршрута:  
  
\* Адрес получателя  
  
\* Следующий прыжок / расстояние  
  
\* Интерфейс  
  
Происхождение некоторых алгоритмов маршрутизации / маршрутизации, которые часто противоречивы:  
  
\* Собственный капитал  
  
\* Оптимальность  
  
В таблице маршрутизации могут быть одновременные маршруты:  
  
\* Статический  
  
\* Непосредственно подключенный  
  
\* Динамический  
  
Маршруты к сети, подключенной к соединению «точка-точка», могут быть указаны:  
  
\* Адрес следующего маршрутизатора  
  
\* Интерфейс вывода  
  
\* Интерфейс вывода и адрес следующего маршрутизатора  
  
Маршрутизация классов протоколов в соответствии с методом расчета маршрута и обмена:  
  
\* Состояние ссылки  
  
\* Вектор расстояния  
  
Преимущества статической маршрутизации:  
  
\* Простота настройки  
  
\* Никаких дополнительных ресурсов не требуется  
  
Недостатки протоколов Link-State (например, OSPF):  
  
\* Требования ... протоколов  
  
\* Передача ... сеть  
  
Недостатки статической маршрутизации:  
  
\* Любые изменения ...  
  
\* Это неудобно ...  
  
Правило 80/20 о движении в правильно спроектированной локальной сети означает:  
  
\* 80% трафика является локальным для сегмента  
  
\* Менее 20% трафика проходит через магистраль сети  
  
Правило 20/80 о движении в правильно спроектированной локальной сети означает:  
  
\* Только 20% трафика остается локальным для группы  
  
\* 80% ... LAN  
  
Функции динамических протоколов маршрутизации:  
  
\* Таблицы маршрутизации Mentin-update  
  
\* Выбор наилучшего маршрута в целевые сети  
  
\* Обнаружение удаленных сетей  
  
Основные проблемы в традиционных сетях из-за доступной пропускной способности:  
  
\* Производительность  
  
\* наличие  
  
Часть идентификации маршрута состоит из:  
  
\* Маска адреса назначения  
  
\* Сетевой адрес получателя  
  
Сторона действия маршрута может быть выражена либо одним из элементов:  
  
\* Адрес следующего маршрутизатора  
  
\* Интерфейс вывода маршрутизатора  
  
Процесс маршрутизации состоит из двух механизмов:  
  
\* Переключение пакетов  
  
\* Определите оптимальный путь  
  
Процесс поиска наилучшего способа доставки пакета до места назначения называется:  
  
\* Маршрутизация  
  
\* Маршрутизация

Существуют способы создания крупномасштабных сетей  
\* Util-zea ... LANs  
\* Использование маршрутизаторов

Вопрос: Первое решение которую принимают все все мосты в Spaning Tree Protocol является определение корневого моста

Ответ: **верно**

Вопрос: самый быстрый тип коммутатора

Ответ: **Cut-through fast-forward**

Вопрос: Имя соединительного оборудования 2-го уровня /”data link”, которое увеличивает пропускную способность сети

Ответ: **switch**

Вопрос: Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

Ответ: **маршрутизаторы, шлюзы**

Вопрос: В Spaning Tree Protocol любой LAN имеет единственную связь типа Desired

Ответ: **верно**

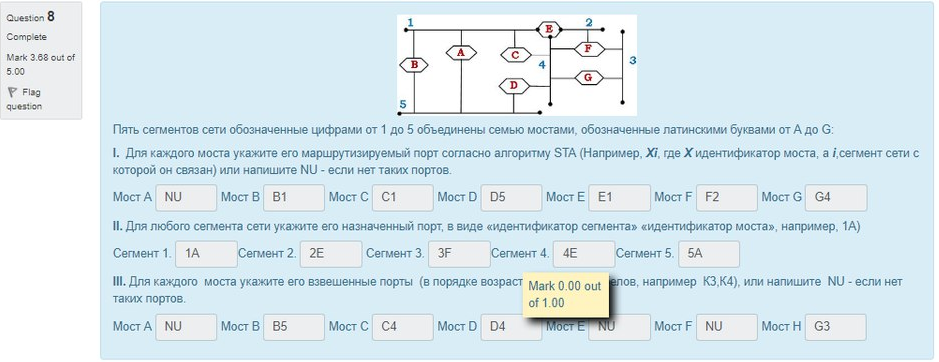
Вопрос: Имя оборудования транспортного уровня используемого для объединения сетей

Ответ: **gateway**

Вопрос: В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один порт Routing

Ответ: **верно**

Вопрос: Путь сегментов сети обозначен цифрами от 1 до 5 объединены семью мостами обозначенные латинскими буквами от A до G

Ответ: 

Вопрос: Коммутаторы могут быть конфигурируемые, настраиваемые, интеллигентные

Ответ: **верно**

Вопрос: Устройства объединения сетей на втором уровне OSI

Ответ: **Мосты , коммутаторы**

Вопрос: Основные компоненты маршрута

Ответ: **адрес назначения, интерфейс, следующий переход/администр. расстояние**

Вопрос: Свойство алгоритма маршрутизации, его способность справиться с изменениями топологии , трафика, неисправности рутеров

Ответ: **надежность**

Вопрос: Маршрутизатор выполняет операции по

Ответ: **безопасности данных, фильтрации пакетов, направлению трафика**

Вопрос: В коммутаторах типа Store-and-forward по сравнению с другими типами

Ответ: **Обнаружение ошибок лучше, Задка передачи больше, весь кадр запоминается в буфере до его передачи через switch**

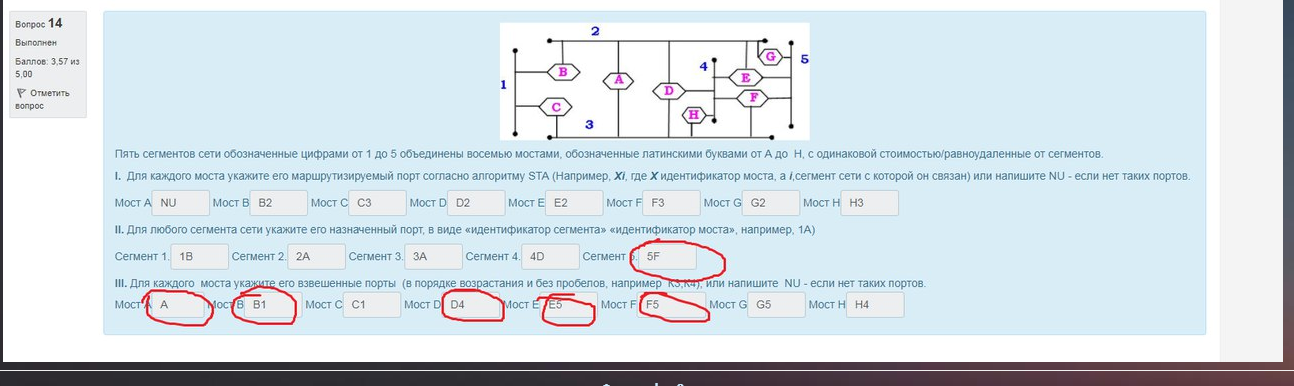
Вопрос: Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

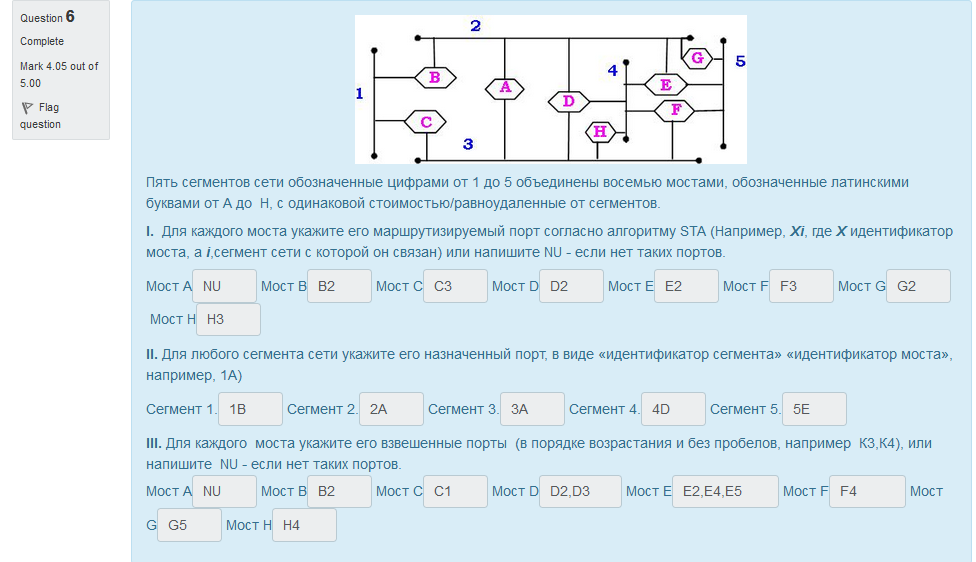
Ответ: **верно**

Вопрос: В Spaning Tree Protocol заблокированные порты не принимают никаких сообщений

Ответ: **неверно**

Вопрос: Пять сегментов сети обозначенные цифрами от 1 до 5

Ответ: 



Вопрос: Процедура маршрутизации для кадра прибывшего в мост/коммутатор

Ответ: **Если сеть назначения неизвестна исп алгоритм наводнения, Если в адресах источника и назначения сеть одна и та же тогда кадр игнорируется , Если сети в адресах источника и назначения другие тогда кадр передаётся**

Вопрос: В STP каждый мост кроме корневого имеет один только один \_\_\_ порт

Ответ: **Routing/маршрутизируемый**

Вопрос: Термин-синоним с путем по которому пакеты от источника передаются е к назначению

Ответ: **маршрут**

Вопрос: Маршрутизаторы функционируют на основе MAC адресов

Ответ: Верно

Вопрос: В коммутаторах типа cut-through по сравнению с другими типами

Ответ: **кадр передается через коммутатор до его полного приема, до передачи кадра считывается по крайней мере адрес назначения**

Вопрос: для любой сети существует единственное дерево затопления

Ответ: **неверно**

Вопрос: для того чтобы маршрутизатор смог передавать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован

Ответ: **верно**

Вопрос: Основная функция маршрутизатора

Ответ: Через маршрутизаторы могут использоваться и голосовые каналы/можно использовать телефон

Вопрос: **неверно**

Ответ: в Spaning tree protocol для любого моста определяется по одному единственному назначенному порту типа Desired

Вопрос: **false**

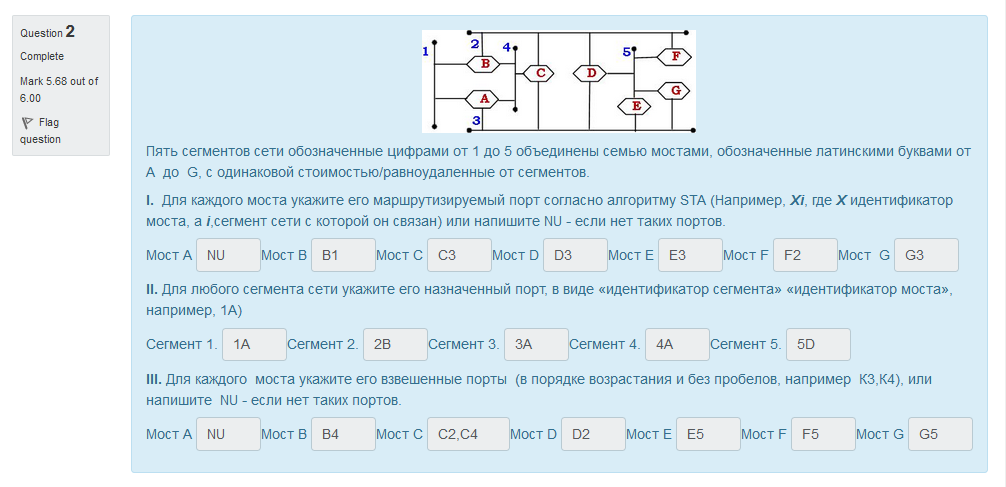
Ответ: Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети

для удлинения сети : hub

тип моста который после соединения кабелей сеть работает без каких либо настроек : transparent

Вопрос: Пять сегментов сети обозначены цифрами от 1 до 5

Ответ:



Вопрос: При первом подключении прозрачные мосты настраиваются администратором вручную

Ответ: **неверно**

Вопрос: Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными (динамическими)

Ответ: **верно**

Вопрос: маршрутизаторы не могут фильтровать multicasting для локальной сети

Ответ: **неверно**

Вопрос: в Spaning tree protocol можно устанавливать несколько корневых узлов

Ответ: **неверно**

Вопрос: Маршрутизаторы не отличаются по возможности маршрутизации

Ответ: **неверно**

Вопрос: Аббревиатура, используемая для мостов, объединяющих сегменты Token Ring

Ответ: **SRB**

Вопрос: Идентификационная часть маршрута состоит из

Ответ: **адреса сети назначения, маски адреса назначения**

Вопрос: Статический маршрут появится в таблице маршрутизации только тогда когда выходной интерфейс включен и правильно настроен

Ответ: **верно**

Вопрос: мост видит каждый кадр отправленный из любых локальных сетей которые он связывает

Ответ: **верно**

Вопрос: в Spanning tree protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

Ответ: **верно**

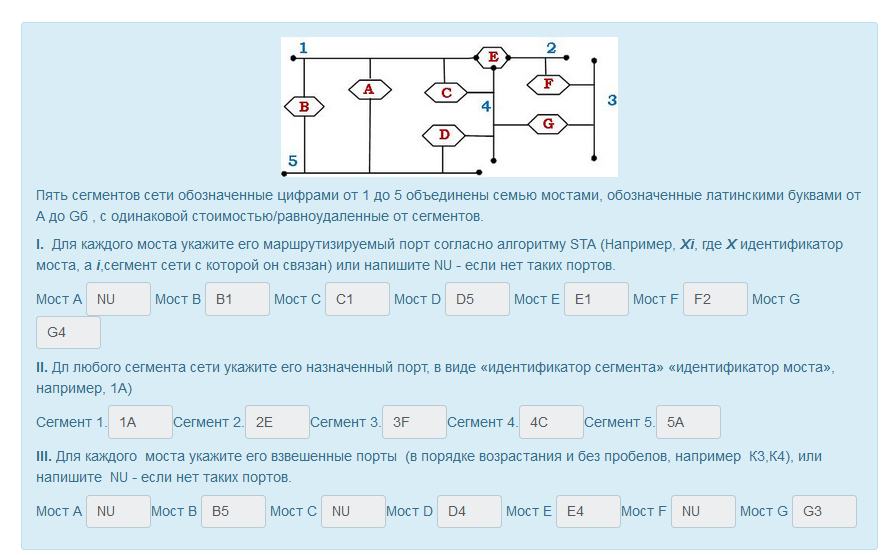
Вопрос: Избыточные топологии снижают надежность сети поскольку они вводят физические петли в сети

Ответ: **неверно**

Вопрос: Устройства объединения сетей на первом уровне OSI

Ответ: **репитеры, концентраторы**

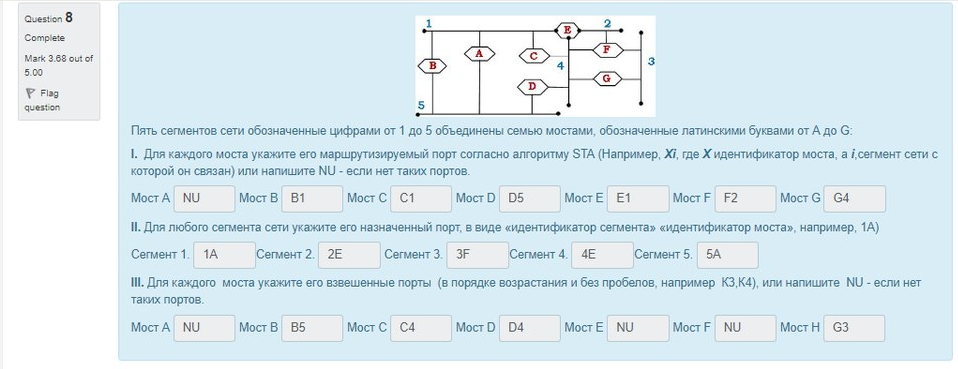
Вопрос: пять сегментов сети обозначенные цифрами от 1 до 5

Ответ: 

Вопрос: В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один назначенный порт

Ответ: **неверно**

Вопрос: : **пять сегментов сети обозначенные цифрами от 1 до 5** !!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Ответ: 

Вопрос: изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только динамически

Ответ: **неверно**

Вопрос: типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчета и обмена информацией о маршрутах

Ответ: **Link State, Distance vector,**

Вопрос: Таблица маршрутизации есть список путей с\_ доступом

Ответ: **последовательным**

Вопрос: Маршрут по умолчанию = маршрут для отправки всех пакетов

Ответ: **для которых неизвестен адрес какого- либо назначения**

Вопрос: Функционирование Spanning tree protocol базируется на ip-адреса

Ответ: **неверно**

Вопрос: идентификационная часть маршрута состоит из

Ответ: **адреса сети назначения, маски адреса назначения**

Устройство взаимосвязи сетей на уровнях 1-7 : шлюз

* Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается только сетевым уровнем: FALS
* Маршрутизаторы НЕ МОГУТ фильтровать сообщения многоадресной рассылки для локальной сети: FALS
* Работа маршрутизатора основана на MAC-адресах: FALS
* Протокол Spaning Tree основан на IP-адресах: FALS
* Маршрутизаторы могут напрямую связываться с удаленными компьютерами: FALS
* Связывание различных архитектур LAN с трансляционными мостами 802.X ↔ 802.Y, где X ≠ Y представляет один и тот же набор проблем: FALS
* Для любой сети «дерево поиска(погружения)» уникально: FALS
* Маршрутизатор - это компьютер / специализированное устройство с несколькими сетевыми картами: ADEVAR
* С татическая маршрутизация рассчитывается заранее, отключается и передается маршрутизатору при инициализации сети: ADEVAR
* Маршрутизаторы могут переключаться и маршрутизировать пакеты через несколько сетей, определяя наилучший способ: ADEVAR
* По сути, коммутатор локальной сети создает серию мгновенных сетей, которые содержат только два устройства, которые обмениваются друг с другом в то время: ADEVAR
* Чтобы маршрутизатор мог передавать пакеты из одной подсети в другую, он должен быть установлен: ADEVAR
* Мосты, коммутаторы, маршрутизаторы основаны на таблицах маршрутизации, уникальных для каждого из них, встроенных / обновленных, как правило, автоматически: ADEVAR
* Мосты видят каждый кадр, отправленный в любую из локальных сетей, которые он связывает: ADEVAR
* Протокол Spaning Tree может сократить граф до одного дерева **верно**
* В протоколе Spaning Tree протокол маршрутизируемого моста не имеет портов маршрутизации: ADEVAR
* В протоколе Spaning Tree любой мост за пределами корня имеет один порт маршрутизации: ADEVAR
* Сокращение числа переходов в маршрутизаторе имеет тенденцию улучшать задержку и сократить потребляемую полосу пропускания: ADEVAR
* Алгоритмы маршрутизации могут быть неадаптивными (статическими) и адаптивными (динамическими): ADEVAR
* Он имеет собственную операционную систему: (ruterul) маршрутизатор
* Основная функция маршрутизатора: Управление пакетами от источника до пункта назначения
* Процедура реализации алгоритма SRB на аппаратном уровне: мост проверяет самый старший бит адреса назначения и берет только кадры для следующего
* Процедура маршрутизации / коммутации: если целевая ЛВС неизвестна, то для обновления таблицы маршрутизации используйте алгоритм: flooding
* Процедура маршрута моста / коммутации: если исходная и целевая ЛВС разные, тогда кадр: возвращается к выходной строке
* Процедура маршрута моста / коммутации: если исходная ЛВС совпадает с локальной сетью назначения, тогда кадр: заброшен
* Процедура реализации алгоритма SRB на уровне программного обеспечения: скопируйте в свою память все кадры, чтобы увидеть, должен ли кадр быть расширен или оставлен.
* Переключение между различными полосами пропускания называется асимметричным
* Переключение между портами с одной и той же полосой пропускания называется: симметричным
* Тип моста, используемый для объединения сетей различных архитектур: translational (трансляционный мост )
* Название оборудования OSI Level II (канал передачи данных) для соединения двух сетей, что не влияет на пропускную способность сети (мост): мост
* Название оборудования уровня 4-7, используемого для соединения двух сетей: шлюз
* Название «физического» уровня оборудования, используемого для расширения сети (английский): repeater
* Тип колод, к которым подключены только кабели, и сеть работает без настроек (прозрачная): transparent
* Все порты Root Deck имеют тип: Desirer / предназначенный (ОСНОВНОЙ ПРИОРИТЕТ)
* Тип колоды, используемый для подключения различных сетевых архитектур: translational
* На уровне I OSI сегменты ЛВС соединяются через: Повторители
* Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок: Store-and-forward
* Тип коммутатора с наименьшим уровнем обнаружения ошибок: Cut-through fast-forward
* Новые статические маршруты могут быть добавлены в корпоративную таблицу маршрутизации: при необходимости
* Устройство сетевого интерфейса OSI уровня III: маршрутизация
* Сетевые устройства LAN LAN на уровне I OSI:  
    
  \* Повторители  
    
  \* Концентраторы
* Интерфейсные устройства LAN II уровня OSI:  
    
  \* Мост  
    
  \* коммутатор
* Сетевые устройства LAN на уровнях 3-7 OSI:  
    
  \* Ruter  
    
  \* ворота
* Сетевые устройства LAN LAN на уровне I OSI:  
    
  \* Повторители  
    
  \* Концентраторы  
    
  Интерфейсные устройства LAN II уровня OSI:  
    
  \* Мост  
    
  \* Переключатель  
    
  Сетевые устройства LAN на уровнях 3-7 OSI:  
    
  \* Ruter  
    
  \* ворота  
    
  Маршрутизатор выполняет следующие операции:  
    
  \* Защита данных  
    
  \* Фильтрация пакетов  
    
  \* Управление трафиком  
    
  В переключателях «store-and-forward» по сравнению с другими типами:  
    
  \* Весь кадр принимается перед переключением  
    
  \* Обнаружено обнаружение ошибок  
    
  \* Задержка передачи увеличена  
    
  Потребность в взаимосвязи определяется:  
    
  \* Тенденция взаимосвязи сетей на корпоративном, региональном, национальном, глобальном уровнях.  
    
  \* Увеличение количества сетей, установленных и необходимых для совместной работы.  
    
  Процедура рулевого управления для входящего моста / переключателя:  
    
  \* Если исходная ЛВС совпадает с локальной сетью назначения, тогда мост удаляет кадр.  
    
  \* Если целевая ЛВС неизвестна, колода использует поток.  
    
  \* Если исходная и целевая ЛВС разные, мост передает фрейм.  
    
  В коммутационных коммутаторах:  
    
  \* Кадр продвигается переключателем перед его интегральным приемом  
    
  \* По крайней мере, адрес получателя кадра должен быть прочитан до передачи  
    
  «Перевести» алфавитный адрес на числовых адресных серверах:  
    
  \* DNS  
    
  \* Веб  
    
  \* email  
    
  В переключателях «store-and-forward» по сравнению с другими типами:  
    
  \* Задержка передачи увеличена  
    
  \* Весь кадр принимается перед переключением через переключатель  
    
  \* Обнаружено обнаружение ошибок  
    
  Коммутаторы позволяют:  
    
  \* Сокращение ...  
    
  \* Фильтрация ...  
    
  \* Увеличение мощности ...

Вопрос: Маршрутизаторы могут напрямую общаться с удаленными компьютерами

Ответ: **неверно**

Вопрос: Коммутация между портами с такой же пропускной способностью называется

Ответ: симметричной

Вопрос: Коммутация между портами с разной пропускной способностью называется

Ответ: асимметричной

Мост, который связывает две сети с различными

архитектурами 802.Y ↔802.x, где X ≠ Y будет отличаться

Вопрос: Статические маршруты рассчитываются заранее офлайн и сообщаются маршрутизатору при инициализации сети

Ответ: **Верно**

Для обновления таблицы маршрутизации используется алгоритм STA

Вопрос: MAC адрес имеет иерархическую структуру и подходит для интернет адресации

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Все узлы в некоторой сети имеют один и тот же префикс сети но уникальные номера узлов

Ответ: **Верно**

Вопрос: Ставьте в соответствии типы адресов с их атрибутами

Ответ: **Публичные->получаются от органов по администрированию адресов  
Частные адреса->не маршутизируемы в Интернете**

Вопрос: ip адрес класса B

Ответ: **максимум 65534 хостов и имеют маску 255.255.0.0**

Вопрос: все узлы в некоторой сети имеют один и тот же префикс но уникальные номера узлов

Ответ: **Верно**

Вопрос: ip адрес который состоит только из двоичных единиц означает

Ответ: **вещание в локальной сети**

Вопрос: ip адрес класса A

Ответ: максимально может адресовать 2^24-2 хостов , маска по умлочанию 255.0.0.0

Вопрос: формула для расчетов максимального количества узлов сети класса A

Ответ: 2\*\*n-2

Вопрос: запись ip адреса с точками скрывает истинный адрес сети

Ответ: **Верно**

Вопрос: Максимальное число узлов в сесть класса C

Ответ: **254**

Вопрос: В сетях TCP/IP существует три типа адресов с которыми оперируют конечные пользователи

Ответ: **Верно**

Вопрос: Между сетями MAC IP DNS нет никакой зависимости

Ответ: **Неверно**

Вопрос: IP адреса класса D E могут быть присвоены конечным узлам

Ответ: Неверно

Вопрос: Ссылка на все компьютеры текущей сети называется

Ответ: Ограниченное вещание

Вопрос: Максимальное число сетей класса A

Ответ: 126

Вопрос: Если известен IP адрес и маска можно рассчитать

Ответ: Идентификатор сети, широковещательный адрес

Вопрос: одно из значений явно указывает на наличие подсети

Ответ: 255.255.240.0

Вопрос: Использование сетевой маски позволяет

Ответ: **уменьшить число строк в таблицы маршутизации**

Вопрос: Идентификатор host id

Ответ: **только не полное широкое вещание**

Вопрос: Каждому ip адресу соответствует только один физический адрес

Ответ: **MAC**

Вопрос: Ставьте в соответствие тип адреса с адресуемым адресным пространством

Ответ: **multi->группам**

**Uni->одна**

**Broad->все системы**

Вопрос: не все ip адреса класса a b c быть присвоены конечным узлам

Ответ: **верно**

Вопрос: в крупных ссетях использование линейной адресации более эффективна чем иерархическая

Ответ: **верно**

Вопрос: в обозначении ip адреса x.z.y означает

Ответ: число активных бит (1) маски

Вопрос: частные адреса можно свободно использовать в любых ЛВС так как они не маршутизируются в Интернет

Ответ: **Верно**

Вопрос: Маска сети может кардинально изменить реальный адрес сети в десятичном обозначении с точками

Ответ: **Верно**

Вопрос: в ip адресе 121.248.148.24/12

Ответ: **Первые 12 бит маски являются унитарными, биты 13-32 равны нулю**

Вопрос: Количество бит для номеров сети класса B

Ответ: 14

Вопрос: Количество бит для идентификации сети класса B

Ответ: 16

Вопрос: все узлы ip сети/подсети имеют те же значения старших битов

Ответ: **Верно**

Вопрос: Орган управления доменом Интернета верхнего уровня

Ответ: IANA + InterNIC

Вопрос: все хосты некоторой сети хранят в их памяти 32 битный ip адрес одинаково

Ответ: **неверно**

Вопрос: ip адрес идентифицирует узел

Ответ: неверно

Вопрос: для всех существующих технологий MAC адрес состоит из 6 байт

Ответ: **последующие 3 байта определяются производителем, первые 3 байта идентифиц кампанию производ**

Вопрос: маска 255.255.255.0 всегда указывает на ip адрес класса C

Ответ: **Неверно**

Вопрос: идентификатор сети net id или подсети subnet означает

Ответ: **хост в этой сети**

Вопрос: Каждому IP адресу соответствует только одно имя

Ответ: DNS

Вопрос: Сокращенное имя протокола определения IP адреса по физическому адресу

Ответ: ARP

Вопрос: Форма представления ip адресов используемая для общения между людьми

Ответ: десятичная с точками

Вопрос: ip адрес класса A всегда начинаются с 1(двоичной)

Ответ: Верно

Вопрос: Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с проблемами  
Ответ: **Верно**

Вопрос: В сети Token ring, Token Bus только одна станция может передавать –та которая держит маркер  
Ответ: **Верно**

Вопрос: Сетки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны  
Ответ: **неверно**

Вопрос: Архитектурная модель сети сочетает в себе  
Ответ:

а)протоколы

б)топологии

е)физические стандарты

Вопрос: В кольцо Token Ring/802.5 одновременно могут находиться  
Ответ: **два кадра**

Вопрос: Установление разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями   
Ответ: **Подуровня LLC IEEE 802**

Вопрос: Стандарты IEEE 802.3 (4 5 6 11 12) охватывают подуровень MAC и физический уровень и описывают  
Ответ: **Формат кадра, Метод доступа к среде, спецификацию физического уровня**

Вопрос: MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных архитектур   
Ответ: **Неверно**

Вопрос: MAC-кадр в MAN DQDB сегментирован на порции в \_ байт  
Ответ: **44**

Вопрос: 10 Gigabit Ethernet / IEEE 802.3ae поддерживает  
Ответ: **Формат кадра, передачу в режиме полного дуплекса**

Вопрос: Сети IEEE 802.3-802.5 используют кодировку Манчестер и дифференциальный Манчестер  
Ответ: **Верно**

Вопрос: Максимальное число узлов в сети 100Base-T  
Ответ: **1024**

Вопрос: Ставьте в соответствии стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи  
Ответ: **100BASE-SX -> одномодовое оптическое волокно**

**100BASE-FX -> многомодовое оптическое волокно**

**100BASE-TX -> UTP категории 5, две пары полн дупл**

**100BASE-T2 -> UTP категории 3, две пары полн дупл**

Вопрос: Если сеть построена на репитерах/ концентраторах тогда коллизионный домен включает все кабели  
Ответ: **верно**

Вопрос: Модернизированный в 1989 16 Мбит/сек Token Ring имеет максимальный размер кадра \_ байт  
Ответ: **17800**

Вопрос: Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается  
Ответ: **протоколами**

Вопрос: В IEEE-802 станции становятся в “распределенной по узлам” очереди в порядке, в котором они готовы передавать и передают, согласно политики FIFO  
Ответ: **верно**

Вопрос: В ETHERNET коллизий появляется даже тогда когда адаптер (и среда передачи) работают в полнодуплексном режиме  
Ответ: **верно**

Вопрос: Адреса ETHERNET могут иметь длину  
Ответ: **ответить (8 6 или 2)**

Вопрос: Gigabit Ethernet обычно используется в качестве магистрали   
Ответ: **верно**

Вопрос: Максимальная дина сети 10Base-2 \_(м)  
Ответ: 925

Вопрос: Длина адреса источника/назначения (в байтах) в кадрах IEEE 802.3 может быть  
Ответ: **2,6**

Вопрос: Man является широко распределенной сетью охватыает города с пригородами  
Ответ: **верно**

Вопрос: Упорядочить шаги алгоритма метода доступа с “передачей маркера”  
Ответ: **Мастер запускает маркетр -> узел либо передает его либо изымает -> узел отправитель получая АСК Изымает передаваемый кадр…**

Вопрос: Для отказоустойчивости/обхода отключенных станций MAU Token ring M использует механизм   
Ответ: by-pass

Вопрос: Преимущества сетей 10Base-T  
Ответ: **высокая надежность и легкость обслуживания, простота расширения сети, дешевый кабель простой в установке**

Вопрос: Максимальное число узлов в сети 10Base-2  
Ответ: 87

Вопрос: Направление движения маркера в Token Ring, Token Bus   
Ответ: **против часовой стрелки**

Вопрос: способ получения доступа станции к общей среде передачи данных в ЛВС содержится в  
Ответ: подуровне MAC IEEE 802

Вопрос: стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи  
Ответ: **мостов/коммутаторов**

Вопрос: ставьте в соответствии случаи использования различных политик  
Ответ: множественный маркер -> когда длина пакета меньше чем задержка кольца

Единственный маркер -> когда длина пакета является приблизительно такой же как лат-ть кольца

Единственный пакет -> когда необходим строгий контроль станции

Вопрос: MAN и большинство локальных сетей обеспечивают дейтаграммную передачу типа “best efforts”  
Ответ: **верно**

Вопрос: в Token bus, Token Ring разрешение передачи маркера имеет

Ответ: Только держатель жетона

Вопрос: В кольце Token Ring / 802.5 одновременно могут быть найдены

Ответ: два кадра

Вопрос: Стандарт 10Base-T обеспечивает подключение к адаптеру и концентратору с разъемами  
Ответ: RJ-45

Вопрос: Длина адреса источника / получателя (байты) в IEEE 802.3 может быть  
Ответ: 6 и 2

Интернет-адреса могут иметь длину 2 и 6 байтов

Вопрос: MAN DQDB состоит из двух шин (кабелей, линий)  
Ответ: не однонаправленных

Вопрос: Ethernet, Token Ring, технологии Token Bus используют кодирование  
Ответ: Манчестер

Вопрос: Если пункт назначения правее, эмитатор MAN DQDB использует шину  
Ответ: A

Вопрос: Правило построения полноразмерной сети Интернет с линейной топологией шоссе  
Ответ: 5-4-3

Вопрос: Правило построения полноразмерной сети Интернет c топологией “звезда”  
Ответ: из четырех концентраторов (хабов)

Максимальная длина кабеля AUI (10Base-5) 50 (метров)

Максимальная длина кабеля от станции до HUB в сетях (10Base-T) 100 (в метрах)

Максимальная длина сегмента оптоволоконного кабеля 10 Base-F: 2000 (метры)

Максимальная длина сети 10 Base-2 925 (метров)

Максимальная длина сети 10 Base-5 2500 (метры)

Максимальная длина сети 10 Base-T 500 (метров)

Максимальная длина сегмента сети 10 Base-2 185 (метров)

Минимальная длина сегмента сети 10 Base-2 0,5 (метры)

Минимальная длина сегмента сети 10 Base-T 100 (метры)

Максимальная длина сегмента сети 10 Base-5 500 (метры)

MAN охватывает расстояния до: 320 км

Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10 Base-2: 2,5 (метры)

Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10 Base-5: 2,5 (метры)

Максимальное количество узлов в сети 10 Base-2: 87

Максимальное количество узлов в сети 10 Base-5: 297

Максимальное количество узлов в сети 10 Base-T: 1024

Максимальное количество узлов на сегмент 10 Base-5: 100

Максимальное количество узлов на сегмент 10 Base-2: 30

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-2: 5

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-2, к которой могут быть подключены узлы: 3 (87: 30 = 3)

Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-5, к которой могут быть подключены узлы: 3 (297: 100 = 3)  
  
Максимальное количество сегментов в сети 10 Base-5: 5  
  
Максимальное количество hub-ов в кольце: 33

Количество адресов, содержащихся в Ethernet / IEEE 802.3: 2  
  
Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину 53 байта  
  
Общие повторители между сегментами, подключенными к сетям Ethernet со звездообразной топологией (GRESIT 1, 2, 3)  
  
Кадр Ethernet может иметь длину между 64-1518 (байтами)

Данные кадра Ethernet могут быть между 46-1500 байтами в длину  
  
MAC-MAC MAC-DQDB делится/ разделяется / стекает порциями по 44 байта  
  
Скорость MAN составляет порядка: 100 Мбит / с

Преимущества 10 Base-T  
  
\* **Недорогой и простой в установке кабель  
  
\* Простота в расширении сети  
  
\* Высокая надежность и простота обслуживания**  
  
Преимущества 10Base-2  
  
\* **Дешевое оборудование  
  
\* Простота настройки  
  
\* Простой в установке**

Преимущества 10Base-5  
  
**\* Высокая помехоустойчивость  
  
\* Компьютеры можно перемещать более легко в пределах моноканала  
  
\* Большое сравнительное расстояние между самыми дальними конечными узлами**  
  
Преимущества 10BaseF / волоконно-оптического кабеля:  
  
**\* Высокая скорость передачи  
  
\* Он имеет небольшой вес  
  
\* Он невосприимчив к помехам**

Преимущества Token Bus, Token Ring  
  
**\* Высокая скорость передачи данных  
  
\* Реализация приоритетов для станций и данных  
  
\* Доступ к окружающей среде может быть четко регламентирован**  
  
Недостатки Token Bus, Token Ring:  
  
**\*** **Относительно высокая сложность алгоритма обслуживания кольца  
  
\* Увеличение стоимости сети за счет использования MAU  
  
\* Дополнительный трафик, вызванный токеном трафика**

Недостатки 10BaseF / волоконно-оптического кабеля:  
  
**\* сложно устанавливаемые  
  
\* Дорогостоящий из-за расходов на разъемы  
  
\* Требуется внешний трансивер**  
  
Недостатки 10Base-T:  
  
**\* Увеличение стоимости сети при использовании концентратора  
  
\* Необходимо контролировать концентраторы  
  
\* Чувствительность к внешнему шуму**  
  
Недостатки 10Base-5:  
  
**\* Высокая стоимость кабеля и его твердость  
  
\* В случае плохого соединения или отказа одного канала вся сеть падает**  
  
Отметьте преимущества Token Bus:  
  
**\* Можно реализовать приоритеты для станций и данных  
  
\* Высокая скорость передачи данных  
  
\* Он может гарантировать определенную длину ответа**

Проверьте недостатки «токеновской шины»  
  
\* Дополнительный трафик, вызванный токеном трафика  
  
\* Сложность алгоритма  
  
Ethernet может передавать со скоростью  
  
\* 10 100 1000 Мбит / с  
  
\* 10 100 100 Гбит / с  
  
Определите приоритетные классы трафика, определенные в Token Bus:  
  
\* 0  
  
\* 2  
  
\* 4  
\* 6

Задайте шаги алгоритма метода доступа с помощью «передачи токена»,  
  
**1. Мастер запускает токен, который проходит вдоль кольца  
  
2. Узел, получающий токен, либо передает его на следующий узел, либо вытаскивает его из кольца и отправляет его данные  
  
3. Узел-отправитель принимает ACK, удаляет фрейм данных из сети и возвращает токен в кольцо**  
  
Сопоставьте соответствующие случаи использования политики выпуска токенов:  
  
**Множественный токен (RAT): когда длина пакета меньше, чем скрытое кольцо  
  
Уникальный токен: когда длина пакета примерно такая же, как ширина кольца  
  
Уникальный пакет: когда необходимо отлично управлять станцией**

Соответствующий метод доступа LAN / MAN с соответствующим стандартным семейством:  
  
**LAN с приоритетом по запросу: 802.12  
  
Случайная локальная сеть: 802.3  
  
MAN с распределенным двойным хвостом: 802.6  
  
LAN с детерминированным доступом: 802.5**

Исправьте стандарт Fast Ethernet с помощью среды передачи:  
  
**100BASE-TX: UTP категории 5, две пары, полный дуплекс  
  
100BASE-SX: одномодовое оптоволокно  
  
100BASE-FX: многомодовое оптоволокно  
  
100BASE-T2: UTP категории 3, две пары, полный дуплекс**

Сопоставьте элементы, используемые для обозначения стандартов IEE-802.X со своими значениями:  
  
2: месяц  
  
80: Год  
  
X: Стандартный номер  
  
Gigabit Ethernet (802.3ab / 802.3z) может использоваться в качестве носителя передачи:  
  
**\* Многомодовое волокно**  
  
**\* Скрученные нити категории 5е или 6, 4 пары  
  
\* Два одномодовых волокна**  
  
Архитектурная модель крысы представляет собой комбинацию:  
  
**\* Топологии  
  
\* Протоколы  
  
\* Физический стандарт**  
  
10Base-2 подключается к адаптеру и окружающей среде с разъемами:  
  
**\* BNC T  
  
\* Бар BNC  
  
\* Терминал BN**

10 Gigabit Ethernet / IEEE 802.3ae поддерживает:  
  
\* Формат кадра (подуровень MAC)  
  
\* Полнодуплексный режим передачи  
  
Кольцо Token Ring и Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring Token Ring  
  
**1. Token Multiple (RAT)  
  
2. Token Unic (RAR)  
  
3. Пакет Unic**  
  
Отсортируйте шаги алгоритма CSMA / CD:  
  
**1. Если линия свободна, станция …(освобождает )  
  
2. Если линия занята, станция продолжает прослушивать до тех пор, пока она не будет отпущена, затем она немедленно выйдет  
  
3. Если во время передачи обнаружен вывод, все станции отправляются специальный блок (замятие)**

Поставьте в соответствии Ethernet IEEE 802.3 с типом используемой среды:  
  
**Витой витой шнур: 10Base-T, 100Base-TX, 100Base-T4, 1000Base-T  
  
Коаксиальный кабель: 10Base-5 и 10Base-2  
  
Волоконно-оптический кабель: 10Base-FL, 1000Base-RX, 100Base-RH**  
  
Поставьте в соответствии максимальный размер поля кабеля / столкновения с помощью технологии:  
  
**Гигабитный Ethernet (1000 Мбит / с): 64 м  
  
Ethernet (10 Мбит / с): 6,4 км  
  
Fast Ethernet (100 Мбит / с): 640**

Поместите в соответствие стратегию выпуска токенов в Token Ring и FDDI с ее сущностью:  
  
**RAT / Release после передачи: несколько токенов, несколько пакетов  
  
RAR / Release после приема: одиночный пакет, однотонный токен**  
  
**Выпустить заранее: один токен, но больше пакетов в кольце**  
  
Варианты сетей 802.3 отличаются друг от друга:  
  
**\* Топология  
  
\* Скорость передачи данных  
  
\* Передающая среда**  
  
Существуют сетевые архитектуры:  
  
**\* Ethernet  
  
\* Token Ring**

В стандартах IEEE-802 уровень канала делится на два поддиапазона:  
  
**\* Управление доступом к среде (Media Access Control, MAC)  
  
\* Управление логической связью (Logical Link Control LLC)**  
  
Процедуры / услуги обмена данными, предлагаемые LCC (802.2):  
  
**\* Соединение не установлено, но подтверждено  
  
\* Не установлено соединение и подтверждение подтверждения  
  
\* с установлением соединения и подтверждением**  
  
Для подключения компьютеров 10Base-T использует кабель:  
  
**\* Torsadat UTP  
  
\* Torsadat STP**  
  
Доступ к среде CSMA / CD:  
  
**\* Несколько, для нескольких станций  
  
\* Конкурентные, вероятностные**  
  
Стандарты IEEE 802.3 (4, 5, 6, 11, 12) охватывают уровень MAC и физический уровень ниже:  
  
**\* Формат кадра  
  
\* Способ доступа к окружающей среде  
  
\* Спецификация уровня**  
В полнодуплексном Ethernet нет столкновений: ADEVAR  
  
В Token Bus / 802.4 не происходит столкновений: ADEVAR  
  
Список стандартов IEEE-802.x постоянно расширяется: ADEVAR  
  
HUB может обнаруживать ошибки и отключать порт: ADEVAR

В кольце Token Ring 16 Мбит / с есть два кадра данных: ADEVAR  
  
MAN и большинство локальных сетей предлагают эффективную дейтаграмму: ADEVAR  
  
Чаще всего 10 Gigabit Ethernet применяются в качестве основы: ADEVAR  
  
Обычно в локальных сетях среда передачи используется всеми хостами: ADEVAR  
  
В Ethernet любая станция может передавать в любое время, когда она готова: ADEVAR  
  
IEEE 802.5 Token Ring определяет неограниченное количество приоритетных классов трафика: ADEVAR  
  
Вообще говоря, 802.6 является расширенной локальной сетью, если мы ссылаемся на использование широковещательной среды: ADEVAR  
  
Стандарты IEEE 802.3-802.5 используют Манчестерское или Манчестерское дифференциальное кодирование: ADEVAR  
  
Если сеть построена на повторителе / концентраторе, диапазон столкновения включает в себя все кабели: ADEVAR

У MAN есть два автобуса A и B, каждый из которых используется одной станцией для передачи на станции слева, а другой справа: ADEVAR  
  
В IEEE-802.6 станции размещаются в хвосте в том порядке, в котором они готовы к выпуску и передаче, следуя политике FIFO, «хвост» распределяется по узлам: ADEVAR  
  
Время удержания среды передачи узлом-отправителем в IEEE-802.5 ограничено временем хранения токена: ADEVAR  
  
В Token Ring, Token Bus только одна станция может передавать одновременно - тот, кто взял токен: ADEVAR

Подраздел LLC, уникальный для архитектуры, различен для разных типов носителей передачи: ADEVAR

В MAN переключения просто и прозрачно: FALS  
  
Fast Ethernet иногда имеет иерархическую структуру: FALS  
  
Все стандарты IEEE-802.x были разработаны в 1980-х годах: FALS  
  
Способы доступа в Token Bus и Token Ring отличаются принципиально: FALS  
  
Протоколы Ethernet и Fast Ethernet одинаковы: FALS  
  
В локальных сетях чаще используются ориентированные сервисы подключения: FALS  
  
Сети WAN используют предоплаченные услуги без подключения: FALS  
  
Схема приоритета токенов не отличается от шины Token: FALS  
  
Token-ring использует главный компьютер только при запуске кольца: FALS  
  
MAC как часть уровня канала одинакова для разных архитектур: FALS  
  
В Token Ring с предварительным выпуском токена одновременно отображаются два токена: FALS  
  
Столкновения в сети Ethernet возникают, если сетевые адаптеры работают в полнодуплексном режиме: FALS  
  
MAN - широко распространенная распределенная сеть, охватывающая столичную область: FALS  
  
802.3, принятый OSI, не отличается от спецификации Ethernet Xerox, DEC и Intel: FALS  
  
Сбор в сети Ethernet не происходит, если сетевые платы работают в полудуплексном режиме: FALS  
  
В IEEE-802.4 физические станции должны быть подключены к кабелю в порядке возрастания MAC-адресов: FALS  
  
В CSMA / CD количество коллизий не зависит от количества компьютеров в сети, а от полосы пропускания: FALS

Удалите фрейм с кольца и выпустите токен после приема станции ACK: Источник  
  
Token Ring, Token Bus Token: против часовой стрелки  
  
Второе поколение Ethernet представлено: Ethernet-коммутаторами и сетями Fast Ethernet  
  
Ядром стандарта IEEE 802.3 является: протокол MAC (CSMA / CD)  
  
Физическая и логическая топология FDDI: двойное кольцо  
  
В компьютерных сетях сотрудничество между системами связи и вычислительными системами обеспечивается: протоколами

Порядок подключения кабеля в Token BUS / 802.4: не имеет значения  
  
802.1 описывает управление и режим межсетевого соединения LAN / MAN через: мосты / переключатели  
  
В сетях Token Bus: кадры имеют приоритеты  
  
Все узлы сетевого сегмента (подсети) могут использовать: только один и тот же метод доступа  
  
10Base-T делает топологию: звезда  
  
Для толерантности к эрро / отключенным (eroro/statii) станциям MAU Token Ring включает в себя обходной механизм  
  
Самое большое преимущество кольцевых технологий: справедливый доступ  
  
Сети Token Bus основаны на коаксиальном толстом кабеле  
  
Установление и отключение соединения, управление потоком данных - это функции: IEEE 802 LLC  
  
Все коммуникации в MAN: синхронные

В Token Ring Speed увеличена с 4 до 16Mbps с учетной записи: маркер перехода  
  
термин Terabit Ethernet стал известен в 2008 году  
  
Официальный представитель Token Ring был утвержден / стандартизован IEEE-802.5 в 1985 году  
  
Физическая реализация Token Ring / 802.5: Star  
  
Что касается охвата, MAN находится между: LAN и WAN  
  
Концентраторы соединяются друг с другом с помощью порта: Uplink  
  
Правило доступа в IEEE-802.6: станции верят в пользу тех, кто находится ниже по течению  
  
Способ, которым узел локальной сети может обращаться к общей среде передачи данных, содержится в: подуровень MAC IEEE 802

Чтобы повысить производительность Ethernet, вам необходимо: избегать передач, которые приведут к столкновениям   
  
Arcnet и Token BUS / 802.4: прототипные технологии  
  
Token Ring, обновленный в 1989 году до 16 Мбит / с, имеет максимальный размер кадра 17800 байт

Вопрос: Методы атак сетевой безопасности

Ответ: **доступность, распознавание**

Вопрос: предупреждение прерывания сетевых сервисов заключается в предоставлении

Ответ: **постоянного доступа**

Вопрос: риски связанные с внутренними факторами

Ответ: Ошибки конфигурации, операционные ошибки

Вопрос: Свойства шифрования end-to-end(прохожд. Через туннель )

Ответ: **зашифрованные данные проходят… \_\_\_\_ шифрование данных осуществляется\_\_ назначение делит ключ…**

Вопрос: сообщение подлинно если оно оригинально и происходит от реального источника

Ответ: **верно**

Вопрос: безопасности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту чем проводные

Ответ: **неверно**

Вопрос: Атаки прикладного уровня можно полностью избежать

Ответ: **неверно**

Распознавания атак нельзя избежать в итоге: ADEVAR  
  
Сообщение является подлинным, если оно является оригинальным и исходит из реального источника: ADEVAR  
  
Первые компьютерные сети были закрыты: ADEVAR  
  
Политика безопасности позволяет организациям осуществлять полный контроль доступа и защиту данных: ADEVAR  
  
Не существует идеальной системы безопасности / универсальных решений безопасности, вы должны принять оставшиеся риски: ADEVAR  
  
На каждом из семи уровней OSI можно реализовать стратегию безопасности, которая повышает безопасность сети: ADEVAR

Большинство сетей сегодня закрыты: FALS  
  
Беспроводные сети требуют меньше проблем безопасности, чем кабели: FALS  
  
Физические сетевые атаки являются наиболее опасными: FALS  
  
Атаки на уровне сети можно полностью избежать: FALS  
  
Атаки на уровне приложений можно полностью избежать: FALS  
  
Есть несколько универсальных решений безопасности, которые приемлемы для всех: FALS  
  
Способность подавлять электронные преступления возрастает быстрее, чем электронные преступления: FALS  
  
Спам или нежелательные / нежелательные сообщения не являются назначением безопасности: FALS  
  
Сетевые атаки могут быть выполнены только на более низких уровнях OSI (физический, канал передачи данных, сеть): FALS  
  
Основным механизмом контроля доступа является идентификация и аутентификация  
  
Основное решение сетевой безопасности: неправильное кодирование  
  
Процесс сокрытия исходного сообщения с использованием алгоритма и ключа, который должен быть прочитан другими, кроме тех, кто знает ключ, называется шифрованием  
  
Процесс восстановления исходного сообщения из закодированного сообщения с использованием ключа называется:  
  
Неправильная страховка  
  
В контексте безопасности возможность использовать систему без каких-либо трудностей авторизованными пользователями называется: AAA неправильно  
  
Право собственности на данные, которые будут доступны / прочитаны / понятны только тем, кто имеет право доступа к этим данным, называется: неправильное шифрование, шифрование  
  
Гарантируется, что данные не были подделаны, называется: целостность  
  
Определение личности партнера до общения называется: неправильное направление  
  
Вероятность понести некоторые потери в результате разрушительных действий, изучения уязвимостей сети называется: риск  
  
Уверенность в том, что объект не может отрицать генерацию передаваемых им данных, называется:  
  
Неправильная целостность  
  
Выявление рисков, связанных с использованием компьютеров, сетей и решений по их устранению, связано с разделом «Информатика» с названием «неправильный SA».  
  
Многоуровневая система / уровень безопасности, которая окружает защищаемый объект: модель безопасности  
  
Наиболее эффективным методом обеспечения конфиденциальности информации является: криптография  
  
Тот факт, что данные не были подделаны, называется: целостность  
  
Сниффер - это программа, которая может: наблюдать и анализировать абсолютно все пакеты, проходящие через сеть  
  
Блокировка услуг (DoS) влияет на производительность сети  
  
Невозможность демонтировать действия называется: Nerepudiere  
  
DoS-атаки могут привести к: параличу / блокированию полной ... сети  
  
Процесс, когда хакер внутри или вне сети олицетворяет обмен сообщениями с защищенным компьютером: IP-спуфинг  
  
Результатом технических решений предотвращения сервисных прерываний по разным причинам называется: Постоянная доступность  
  
Поиск содержимого сообщения можно предотвратить с помощью: шифрования  
  
Активные атаки в сети проще: обнаружены  
  
Применение атак на боевом уровне можно выполнить с помощью: систем IDS  
  
Борьба с атаками «человек посередине» может быть осуществлена ​​с помощью: Шифрования  
  
Борьба с вирусами и атаками троянских коней может осуществляться с помощью: антивирусных систем и частых обновлений  
  
Борьба с рекогносцировочными атаками может быть осуществлена ​​путем: генерации сигналов тревоги в «portcan»  
  
Сетевая атака DoS может быть предотвращена или остановлена:  
  
Очень сложно  
  
Практически невозможно  
  
Очень просто [БОЛЬШОЙ]  
  
Прикрепите инструмент безопасности атаки к его сути:  
  
Сниффер: Слушаю ...  
  
IP-спуфинг: фальсификация ..  
  
Несанкционированный доступ: ломается ...  
  
Поместите в соответствие вид с названием сборника информации о государственном долге:  
  
Пакет Sniffer: wiresharck  
  
Интернет-запросы: whois  
  
Сканер портов: nmaps  
  
Исправьте интегрированные решения безопасности в определенных сетях и методах:  
  
Логическая безопасность: протоколы SSL, ...  
  
Физическая безопасность: DMZ, ...  
  
Безопасность приложения: аутентификация, ...  
  
Исправьте проблемы безопасности в соответствии с мерами на уровне пользователя:  
  
Операционные ошибки: обучение пользователей  
  
Недостаточная аутентификация: объединение двух или более методов подтверждения личности  
  
Нарушение вредоносного кода: использование специализированных приложений с обнаружением / фильтрацией

Правильные проблемы и меры безопасности сети: [0,33 из 2]  
  
Распределенные ресурсы: изоляция сети  
  
Множественные точки доступа: внедрение безопасных транспортных трубопроводов  
  
Несколько путей: объединение двух или более методов аутентификации  
  
Аутентификация сообщений служит для защиты:  
  
\* Против активных атак [0d2] [0d2]  
  
\* Расшифровка .. [0d2]  
  
\* Манипуляторы ...  
  
\* Анализ ... [0d2]  
  
Категории атак на сетевую безопасность:  
  
\* Внутренне, внешний  
  
\* Черви, вирусы, трояны  
  
\* Признание  
  
Они являются составляющими политики безопасности:  
  
\* Заявление о полномочиях и сфере применения  
  
\* Личность и политика аутентификации  
  
\* Политика допустимого использования  
  
Проверьте правильность утверждений PPPoE:  
  
\* Является ли соединение клиент-сервер точка-точка через существующее соединение Ethernet  
  
\* В основном используется для широкополосных услуг, таких как DSL для доступа в Интернет.  
  
\* Обеспечивает стандартную функцию PPP, такую ​​как аутентификация, шифрование и сжатие  
  
Для обеспечения безопасности компьютерных систем необходимо использовать:  
  
\* Программное обеспечение брандмауэра  
  
\* Просто ... Лицензированный  
  
Основные объекты физической безопасности в сети:]  
  
\* Каналы ...  
  
\* Заключительные станции ...  
  
Свойства шифрования ссылки:  
  
\* Обеспечивает высокий уровень безопасности  
  
\* Каждое соединение ... ее  
  
\* Весь трафик безопасен  
  
Свойства шифрования ссылки:  
  
\* Каждая ссылка зашифрована на обоих концах  
  
\* Требуются большие ресурсы / мощное оборудование  
  
\* Сообщения должны быть расшифрованы в каждом маршрутизаторе / коммутаторе, чтобы прочитать адрес  
  
Службы безопасности информационных систем обеспечивают:  
  
\* Функции утилит (Доступность; Целостность; Конфиденциальность)  
  
\* Функции достоверности (Подлинность, Отказ)  
  
Основные функции политик безопасности:  
  
\* Рейтинг ... [0d2]  
  
\* Определение ... [0d2]  
  
\* Определение ...  
  
\* Учись ...  
  
Методы противодействия физическим атакам на безопасность сети:  
  
\* Установка прокси-серверов [ПРАВИЛЬНО 1.33]  
  
\* сегрегация в сети (DMZ) [ПРАВИЛЬНО 1.33]  
  
\* аутентификация пользователей сети [посибель]  
  
\* Предоставление доступа в интернет только доверенным людям  
  
\* Безопасные копии  
  
Методы блокирования доступа посетителей к веб-сайту путем блокирования пакетов:  
  
\* DoS  
  
\* DDoS  
  
Методы атаки на сетевую безопасность:  
  
\* Признание  
  
\* Доступ, доступность  
  
Риски из-за внутренних факторов:  
  
\* Операционные ошибки  
  
\* Ошибки конфигурации  
  
Риски от внешних факторов:  
  
\* Стихийное бедствие  
  
\* Атаки хакеров

Управление информационной безопасностью состоит из предоставления следующей информации:  
  
\* Конфиденциальность  
  
\* Нерегулярность  
  
Физическая защита данных в сети предполагает:  
  
\* Принять защитные меры от пожаров, наводнений и стихийных бедствий  
  
\* Предотвращение, обнаружение и ограничение прямого доступа к оборудованию  
  
Сквозные свойства шифрования (туннелирование):  
  
\* Зашифрованные данные проходят через неизмененную сеть  
  
\* Сообщения должны быть расшифрованы в каждом маршрутизаторе / коммутаторе, чтобы прочитать адрес [0 из 2]  
  
\* Шифрование в ...  
  
\* Шифрование на концах ... [0 из 2]  
  
\* Целевые акции ... [0 из 2]  
  
Сквозные свойства шифрования (туннелирование):  
  
\* Шифрование на концах каждой ссылки [0.33in2]  
  
\* Только пользовательские данные [0.33 из 2] [0.33in2] могут быть зашифрованы  
  
\* Маршрутизаторы / коммутаторы не могут читать заголовки пакетов  
  
\* Шифрование в конечных системах [0,33 из 2] [0,33 в 2]  
  
\* Сообщения должны быть расшифрованы в каждом маршрутизаторе / коммутаторе, чтобы прочитать адрес [0.33 из 2]  
  
Для проверки подлинности отправителя и контроля целостности мы рекомендуем:  
  
\* Цифровая подпись  
  
IP-спуфинг может быть использован для:  
  
\* Введение данных ...  
  
\* Изменение таблиц маршрутизации ...  
  
Я являюсь составной частью политики безопасности:  
  
\* Лечение инцидентов  
  
\* Политика удаленного доступа  
  
\* Политика доступа в интернет  
  
Аутентификация позволяет задержанному проверить, является ли сообщение:  
  
\* Не изменено  
  
\* Предоставляется из реального источника [0.33 из 2]  
  
\* Последовательность правильная [0.33 из 2]  
  
\* Проверьте сумму правильно [0,33 из 2]  
  
\* Адреса источника / назначения верны  
  
Основные объекты логической безопасности в сети:  
  
\* Сетевое программное обеспечение ...  
  
\* Услуги / приложения ...  
  
Пассивные атаки в сети проще:  
  
\* Анигилат  
  
\* Обнаружено [0 из 2]  
  
\* предотвращено

Вопрос: атаки на физическом уровне являются наиболее опасными

Ответ: **неверно**

Вопрос: Причины прерывания сетевых услуг и нарушения непрерывной доступности 1.33 из 2.00

Ответ: **атаки ДДос Дос, паление серверов оборудования, падение напряжения**

Вопрос:

Ответ:

Вопрос:

Ответ:

Вопрос: TCP/IP изначально сделал четкое различие между понятиями сервис, интерфейс и протокол

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Управление потоком данных на транспортном уровне OSI призван предупредить \_\_ в сети

Ответ: **Перегрузки, потерю данных , заторы**

Вопрос: Работа промежуточных узлов сети соответствует уровням OSI

Ответ: **нижним трем**

Вопрос: Имя процесса деления транспортным уровнем передаваемого сообщения от источника на более мелкие единицы каждая из которых имеет порядковый номер

Ответ **фрагментация**

Вопрос: OSI Определяет только функции каждого уровня что надо делать не специфицируя как это делать

Ответ: **Верно**

Вопрос: посередине TCP/IP

Ответ: **IP**

Вопрос: Модель ISO-OSI делит архитектуру сети на 7 уровней построенных один над другим добавляя функциональность нижнему уровню

Ответ: **Верно**

Вопрос: Для активации управления и завершения физической связи между конечными системами в сети OSI Предлагают физическому уровню ряд необходимых характеристик

Ответ: **электрических , прцедурных, функциональных , механических**

Вопрос: Слой OSI который отвечает за координацию связей (их установка-отмена)

Ответ: **Сессионный**

Вопрос: Самый популярный протокол сетевого уровня

Ответ: **IP**

Вопрос: Выбери один ответ (цвет офиса)

Ответ: **Тип используемых интерфейсов/разъемов**

Вопрос: USB предназначен для предотвращения

Ответ: **потери данных**

Вопрос: Отметьте протоколы TCP/IP уровня хост-к сети

Ответ: **ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!1**

Вопрос: Механизм взаимодействия между двумя соседними уровнями узла называется

Ответ: **ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! ( мб виртуальный)**

Вопрос: Модель OSI применима только к локальным сетям

Ответ: **Неверно**

Вопрос: обычно изменения в некотором уровне OSI не вызывает изменения в других уровнях

Ответ: **Верно**

Вопрос: Архитектура TCP/IP была определена из четырёх слоев

Ответ: **Верно**

Вопрос: На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов

Ответ: **Верно**

Вопрос: Единственная схема адресации для всех стеков протоколов является IP-адрес

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Субстанция который объединяет интернет на глобальном уровне сокращённое название

Ответ: **Ответить!!!!!!!!!!!!!!**

Вопрос: Физические интерфейсы между устройствами обеспеченные физическим уровнем OSI

Ответ: **Механические, процедурные , функциональные , электрические**

Вопрос: Краткое имя протокола стека TCP/IP предоставляющий сервис ориентированный на соединении который позволяет отправить поток битов от источника к получателю без ошибок

Ответ: **TCP**

Вопрос: Модель охватывающая все аспекты компьютерных сетей

Ответ: **OSI**

Вопрос: Ориентированные на соединении сервисы в ЛВС не отличается от аналогичных услуг в глобальной сети

Ответ: **Неверно**

Вопрос: TCP/IP поддерживает коммуникацию

Ответ: **ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!!!( a and b probably)**

крытоВопрос: OSI определяет только функции каждого уровня , что надо делать не специфицируя как это делать

Ответ: **Верно**

Вопрос: OSI модель использует три ключевых четко определенных понятия но ничего не говорит о том как они работают

Ответ: **Сервисы, протоколы, интрефейсы**

Вопрос: Упаковка / инкапсуляция в OSI, TCP/IP осуществляется

Ответ: **Узлом отправителем сверху-вниз**

Вопрос: На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов

Ответ: **Верно**

Вопрос: Набор примитивов для обеспечения уровня над собой и определенного в контексте интерфейса между этим уровнями

Ответ: **ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!! ( НЕ СЕРВИС)**

Вопрос: Реальная вертикальная коммуникация между соседними уровнями узла основана на

Ответ: **Интерфейсы**

Вопрос: Связь между соседними объектами/уровнями одного узла сети является

Ответ: **вертикальной/реальной**

Вопрос: Отметьте верные утверждения об OSI и TCP/IP

Ответ: **TCP/IP практически нельзя назвать эталонной, OSI модель исключительно полезна…, TCP/IP ясно различает физический и канальный уровень (1,00 из 3,00)**

Вопрос: Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями

Ответ: **7->Сетевые услуги , 6**->Представление данных , **5->связи между станциями ,**

**4->управление потоком , 3->адресация и выбор пути следования , 2->доступ к среде ,**

**1->двоичная передача**

Вопрос: OSI поддерживает коммуникацию

Ответ: **с и без установлением соединения на сетевом уровне , на транспортном уровне только с установлением соединения**

Вопрос: Протоколы компьютерного взаимодействия означает тоже самое для сети что и язык программирования для вычислений

Ответ: **Верно**

Вопрос: Сетевой уровень OSI присутствует во все сети

Ответ: **Верно**

Вопрос: Примеры протоколов канального уровня для ЛВС

Ответ: **ETHERNET …**

Вопрос: Надежный сервисы ориентированные на соедиение гарантируют передачу пакета

Ответ: **в том же порядке, без потерь, без дублирования , без ошибок**

Вопрос: Являются основными функциями сетевого уровня

Ответ: **межсетевая адресация , нахождение оптимальных маршрутов…**

Вопрос: Уровень OSI который начинает управляет и завершает сеансы

Ответ: **ОТВЕТИТЬ!!!!!!!!!!!!!**

Вопрос: Имя процесса деления транспортным уровнем передаваемого сообщения от источника на более мелкие единицы каждая из которых имеет порядковый номер

Ответ: **ОТВЕТИТЬ!!!!!!**

**Вопрос:Протокол в OSI может быть определен как**

**Ответ: соглашение о том, как передавать и интерпретировать информацию в сети  
 0.5 из 1**

**Вопрос:надежные сервисы, ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета**

**Ответ: без потерь  
 без ошибок  
1.5 из 3**

**Вопрос:модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей**

**Ответ: OSI**

UDP сообщения/пакеты называются  
пользовательскими дейтаграммами

**Вопрос:TCP/IP является самой успешной моделью для построения сетей**

**Ответ: верно**

**Вопрос:ставьте в соответсвтие уровень OSI с его функциями**

**Ответ:   
7 сетевые услуги**

**6-представление данных**

**5- связи между станциями**

**4- управление потоком**

**3- адресация и выбор пути следования**

**2- доступ к среде**

1. **Двоичная передача**

**SCTP (сообщения ,** Обнаруживает повреждённых данных, потери данных и  
дублирование)

Пакеты "Путешествуют" в виде IP-дейтаграмм (передаются ,отправляются)

Использование Последовательности  
проверки/контрольной суммы не является  
обязательным

**Вопрос:абстрактная эталонная модель OSI предназначена для описания сложного процесса коммуникации, разлага его на более мелкие части**

**Ответ: интерфейсы или протоколы   
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

**Вопрос:Краткое имя главного протокола стека TCP/IP**

**Ответ: IP**

**Вопрос:Краткое имя протокола стека TCP/IP , предоставляющей сервис, ориентированный на соединение**

**Ответ: TCP**

**Вопрос:Сокращенное имя одной из наиболее подходящих решения для единого формата…**

**Ответ: ???????????????????? не ISO**

**Вопрос: В выборе оборудования сети учитывается**

**Ответ: тип используемых интерфейсов/разъемов**

**Вопрос:Ставьте в соответсвие уровень OSi с его функциями**

**Ответ:**

**2.14 из 3  
приложений –поддерживает напрямую…   
представления- осуществляет преобразовани е данных в нужном формате**

**Сессионный – обеспечивает синхронизацию..**

**Транспортный – обеспечивапет безошибочную передачу данных**

**Сетевой – обеспечивает контроль адрессов**

**Канальный – определяет путь между передатчиком и приемником**

**Физический – определяет способ подключения сетевого кабеля к адаптеру**

**Вопрос :**

**Ответ:  
TCP/IP**

**ISO OSI**

**2 из 3**

**Вопрос:Надежные сервисы ,ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета**

**Ответ: в тоже порядке  
 без потерь  
 без ошибок**

**Вопрос Являются основными функциями сетевого уровня**

**Ответ: межсетевая аресация  
 нахождение оптимальных маршрутов …**

**Вопрос:OSI модель использует три ключевых четко определенные понятия, но ничего не говорит о том…**

**Ответ: сервисы**

**Протоколы**

**интерфейсы**

**Вопрос:упаковка/инкапсуляция в OSI, TCP/IP осушествляется**

**Ответ: узлом отправителем сверху-вниз**

**Вопрос:на определенном сетевом уровне может быть несколько протоколов**

**Ответ: верно**

**Вопрос:набор примитивов, для обеспечения уровня над собой и определенного в контексте интерфейса**

**Ответ: ?? НЕ сервис**

**Вопрос:обычно изменения в некотором уровне OSI не вызывает изменения в других уровнях**

**Ответ: верно**

**Вопрос:Реальная вертикальная коммуникация между соседними уровняим узла основана на**

**Ответ:Интерфейсы**

**Вопрос:Связь между соседними объектами/уровнями одного узла сети является**

**Ответ: вертикальной**

**Вопрос:Сетевой уровень OSI присутсвует во всей сети**

**Ответ: верно**

**Вопрос:Протоколы компьютерного взаймодействия означает то же самое для сети, что и язык программирования для вычислений**

**Ответ: верно**

**Вопрос:Примеры протоколов канального уровня для ПВС**

**Ответ: ??????????????????НЕ Holc,LAPB,APO,PPP SLIP**

**OSI в сравнении с TCP/IP (1/5)**• Слои TCP/IP не совсем соответствуют  
модели OSI  
• OSI имеет 7 уровней, TCP/IP – 4  
• Часто, когда TCP/IP сравнивается с OSI,  
можно сказать, что стек протоколов TCP/IP  
состоит из 5 (пяти) слоёв: физический,  
канальный, сетевой, транспортный и  
приложений

**OSI в сравнении с TCP/IP (4/5)**• OSI поддерживает два типа коммуникаций на сетевом  
уровне: ориентированное на соединении и без  
соединения, но на транспортном уровне только  
ориентированную на соединение  
• TCP/IP поддерживает только коммуникации без  
соединения на уровне сети, но поддерживает оба  
режима на транспортном, которые дают пользователям  
возможность выбора. Этот выбор особенно важен для  
протоколов типа простой запрос/ответ.  
• Теоретическая система OSI появилась слишком  
поздно, когда TCP/ P, в основном стал сетевым  
стандартом де-факто

**Канальный уровень -** Разбиение/разделение пакетов на кадры

Вопрос: Сетевой уровень может контролировать качество сервисов по всей сети

Ответ: Верно

Вопрос: уровень представления обрабатывает синтаксис и семантику передаваемой информации

Ответ: **верно**

Вопрос: Передаваемые данные должны пройти через все уровни

Ответ: **верно**

Вопрос: Сервис транспортного и сетевого уровня который не требует установления и закрытия соединения является

Ответ: **ненадёжным**

Вопрос: TCP/IP сделал четкое различие между понятиями сервис интерфейс и протокол

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Распространенные сетевые модели

Ответ: **TCP/IP, ISO OSI , Windiws NT**

Вопрос: TCP/IP Является хорошей моделью для описания других сетей

Ответ: **неверно**

Вопрос: Сети с прямыми протоколами в которых даные передаются без посредников

Ответ: **точка многоточка и точка точка**

Вопрос: до начала передачи информаци надежный сервис

Ответ: **согласовывает рабочие параметры и мб устанавливает соединение**

Вопрос: сетевой уровень отвечает за

Ответ: маршутизацию , адресацию 2 из 3 (и мб контроль перегрузки)

Вопрос: OSI является сетевой архитектурой

Ответ: **неверно**

Вопрос: единственным слоем osi кот не продост сервисы другм уровням

Ответ:  **не физический**

Вопрос: Канальный уровень исправляет ошибки на

Ответ: **физическом уровне**

Вопрос: сетевой уровень не требуется для прямых соединений

Ответ: **верно**

Вопрос: Протоколы модели osi лучше скрыты чем в tcp/ip

Ответ: **верно**

Вопрос: Слои osi занимающиеся локальной обработкой

Ответ: **a.7-5**

Вопрос: Задачи решаемые транспортным уровнем

Ответ: фрагментация , мультиплексирование , обеспечение качества сервиса

Вопрос: канальный уровень всегда учитывает три ключевых момента

Ответ: **формат кадра, механизм контроля доступа и мб качество сервиса**

Вопрос: Почему стек TCP/IP важный

Ответ: позволяет независ сетям подключиться к интернету

Вопрос: примеры протоколов сетевого уровня

Ответ: **RIP…… , ARP..**

Вопрос: для правильной сетевой коммуникации узлы должны иметь один и тот же стек

Ответ: **верно**

Вопрос: физические интерфейсы между устройствами обеспеченные физическим уровнем ОСИ

Ответ: **процедурные, электрические, функциональные , механические**

Вопрос: сети с косвенными протоколами в которых данные передаются посредниками

Ответ: **промежуточные , с коммутацией**

Вопрос: Уровень OSI который начинает управляет и завершает сеансы связи между компами

Ответ: **Сессионный**

Вопрос: действие каждого протокола определяется

Ответ: **уровнем модели OSI**

Вопрос: UDP подобен TCP но является гораздо более примитивн

Ответ: **верно**

Вопрос: разработка сетей стандартов стало необходимым в связи

Ответ: **множества производителей оборуд, множество методов объед, мн-ва физич сред, множества различ сетевых моделей**

Вопрос: IP адреса преобразуются в MAC адреса протоколом

Ответ: ARP

Вопрос: Среда передачи не относится к физическому уровню

Ответ: **верно**

Вопрос: Краткое имя главного протокола стека TCP/IP

Ответ: IP

Вопрос: Важные требования прикладного уровня OSI

Ответ: **необхожимый уровень безоп, надежность данных(150 из 300)**

Вопрос: Канальный уровень формирует из отправляемых данных кадры

Ответ: **верно**

Вопрос: транспортные протоколы используемые в TCP/IP

Ответ: UDP . IP

Вопрос: Эталонная модель OSI явл

Ответ: совместным планом

Вопрос: Открытость

Ответ: во всем мире

Вопрос: в модели TCP/IP меньше всего специфицирован уровень

Ответ: **хост к сети**

Вопрос: Стандартизацией компьютерных сетей занимается

Ответ: ITU-T. ISO. IEEE

Вопрос: Сетевой уровень не требуется для прямых соединений таких как моноконалы ….

Ответ: **Верно**

Вопрос: Модель ISO OSI делит архитектуру сети на семь уровней

Ответ: **верно**

Вопрос: Уровень OSI который отвечает за адресацию пакетов

Ответ: сетевой

Вопрос: Отметьте протоколы уровня IP

Ответ: ICMP. ARP

Вопрос: роль физического уровня

Ответ: передача данных с одного компа на другой через коммун среду

Вопрос: единственным слоем OSI который добавляет в конце кадра контрольную сумму

Ответ: канальный

Вопрос: Уровень OSI на котором осуществляется шифрование

Ответ: представления

вопрос: TCP/IP можно назвать эталонной моделью, подобно модели OSI

ответ неверно

вопрос: самая гибкая действующая модель, которая…

ответTCP/IP

вопрос : Распространенные сетевые модели

ответ ISO OSI TCP/IP

вопрос: транспортный уровень может контролировать функции сетевого уровня, что делает сервисы

ответ верно

вопрос Сети с прямыми протоколами , в которых данные передаются без посредников

ответ Точка-точка

точка-многоточка

вопрос Сетевой уровень не требуется для прямых соединений, таких как многоканалы LAN

ответ верно

вопрос:уровень OSI , который обеспечивает способ представления данных в формате

ответ: Представления

вопрос Важные требования прикладного уровня OSI

ответ Необходимая пропускная способность Надежность данных

вопрос Сетевые сервисы с установлением соединения подобны\_\_

ответ НЕ почтовым

вопрос: Модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей

ответ:OSI

вопрос: Виртуальная горизонтальная коммуникация между равными субъектами одного…

ответ: Протоколов

вопрос: Уровень OSI , отличающийся от других тем, что кроме заголовка к передаваемым данным

ответ: Канальный

вопрос: Сетевой уровень OSI присутвует во все сети

ответ: ВЕРНО

вопрос: Сетевой уровень обеспечивают передачу информации

ответ: Локак=льной сети произвольной топологии

вопрос: Задачи, решаемые транспортным уровнем OSI

ответ: Маршрутизация сообщений

Обеспечение качества сервиса

Вопрос:Уровень OSI, который отвечает за адресацию пакета

Ответ: Сетевой

Вопрос: При передаче сверху-вниз кажый уровень OSI

Ответ: специфичный уровень

Вопрос: Задачи, решаемые транспортным OSI

Ответ : сообщений

Обеспечение качетсва сервиса

Вопрос: Транспортный уровень может контролировать

Ответ верно

Вопрос слои OSi в функциях которых входит определить каким образом должны циркулировать данные

Ответ 3-1

Вопрос ответьте протоколы уровня ip

Ответ arp icmp

Вопрос Уровень OSI который отвечает за прием и передачу битовых строк

Ответ физический

Набор примитив

сервис

Вопрос: Топология линейная шина является активной средой

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Поддержка ЛВС с топологией линейная шина легче чем с топологией звезда

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Разъёмы BNS устанавливают на кабель

Ответ: **Тонкий коаксильный**

Вопрос: Деформирование аналогового сигнала можно избежать если мало усилений

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Количество радиоканалов неограниченно

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Волоконно-оптические системы все ещё дороги и сложны в установке

Ответ: **Верно**

Вопрос: В будущем большинство сетей будут базироваться на

Ответ: **Оптоволоконные кабели, беспроводные среды**

Вопрос: Сокращенное (англ имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов выделением всей полосы пропускания каждому пользователю в течении короткого периода времени

Ответ: **tdm**

Вопрос: Модем вставляется между

Ответ: **Цифровым компьютером и аналоговой телефонной системой**

Вопрос: Количество усилителей используемых широкополосным каналом неограниченно

Ответ: **Неверно**

Вопрос: В последние годы большинство сетей реализуется на медных проводах

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Количество повторителей используемых цифровом каналом

Ответ: **Неограниченно**

Вопрос: Потеря энергии сигнала в время его распространения по линиям связи называется

Ответ: **Затухание**

Вопрос: Ставьте в соответствии скорость с единицей измерения

Ответ: **Передача данных( бит в сек), Передача сигналов( Bauds / bod)**

Вопрос: Сокращенное (англ имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов спектральным разделением длины волны

Ответ: **wdm**

Вопрос: Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты сигнал тем лучше чем выше частота

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Скорость канала и емкость сети являются параметрами которые могут быть изменены независимо друг от друга для повышения производительности сети

Ответ: **верно**

Вопрос: Недостатки UTP кабеля

Ответ: **реагирует на помехи от электромагнитных полей, ослабление сигнала происходит быстрее чем в других типах кабелей**

Вопрос: В узкополосной (базовой) передаче сигнал двигается

Ответ: **!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! ( в обоих направлениях одновременно или в одном нпр)**

Вопрос: Механизм передачи нескольких сигналов одновременно через канал

Ответ: !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! ответить

Вопрос: преимущества оптоволоконного кабеля

Ответ: **Перехват трафика сложнее чем в других средах передачи, имеет самый высокий иммунитет к шумам , свет не рассеивается (трудно перехватить сигналы)**

Вопрос: Количество повторителей используемых цифровом каналом неограниченно

Ответ: **Верно**

Вопрос: Деформирование аналогового сигнала можно избежать если усилители хорошего качества

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Количество усилителей используемых в широкополосных каналах не ограничивается

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Количество усилителей используемых в широкополосным каналом

Ответ: **Ограниченно**

Вопрос: Большая экономия передачи данных получается в результате

Ответ: **!!!!!!!!!!!!!!!!!ответить(кодирования сигналов или мультиплексирования каналов)**

Вопрос: Метод извлечения сообщения приёмником из модулированного сигнала

Ответ: **демодуляция**

Вопрос: Управляемые среды передачи

Ответ: **Медные кабели , оптоволокно**

Вопрос: какой бы ни была используемая среда передачи информации не может осуществляться без некоторого ухудшения её качества

Ответ: **Верно**

Вопрос: Синхронная передача обычно используется для каналов

Ответ: **С большой скоростью**

Вопрос: Неуправляемые среды передачи

Ответ: **Радиоволны, микроволны, световые волны**

Вопрос: коммуникационная подсеть может включать в себя

Ответ: Коммутирующие эллементы (промежуточные спец компы),

Ответить!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Вопрос: Ставьте в соответствии понятие с ее содержанием

Ответ: Модуляция -> **Принимает последовательность бит на входе и формирует модулированный сигнал на выходе….. Демодуляция- > Принимает аналоговый сигнал на входе и формирует цифровой на выходе**

Вопрос: Сокращенное имя базовой единицы измерения скорости сети / передачи бит

Ответ: **BPS**

Вопрос: Для передачи сигнала на большие расстояния с помощью узкополосных систем используется

Ответ: **!!!!!!!!!!ОТВЕТИТЬ**

Вопрос: Асинхронная передача обычно используется для каналов

Ответ: **Относительно низкими скоростями и автон. устр.**

Вопрос: Устройство обеспечивающее связь между компьютерами при помощи линий связи

Ответ: **модем**

Вопрос: Ставьте в соответствии единицу измерения с ее значением

Ответ:

**1 Gbps = 10^9 Bps**

**1 Mbps = 10^6 Bps**

**1 Kbps = 10^3 Bps**

Вопрос: Скорость сети и скорость передачи бит тоже самое

Ответ: **неверно**

Вопрос: Один Gbps =

Ответ: **1000 Mbps**

Вопрос: Разъемы RJ45 устанавливаются на кабель

Ответ: **типа UTP/STP**

Вопрос: Синонимы со скоростью обмена данных между электронными устройствами

Ответ: **Скорость передачи (битовая), скорость передачи(символьная)**

Вопрос: Коммуникационные возможности зависят от двух факторов

Ответ: **Ответить!!!**

Вопрос: Самая быстрая и дешевая установка для сети

Ответ: **Беспроводной**

Вопрос: Ставьте понятие в соответствии с содержанием

Ответ: **Дебит канала(не как быстро кодируются бита в канале) , скорость канала( НЕ как быстро двигаются сигналы в канале)**

Вопрос: На коммуникационные качества канала негативно влияют

Ответ: **Затухание сигналов , индуцированный шум**

Вопрос: Различные среды передачи используют Различные интерфейсы для соединения с адаптером

Ответ: **Верно**

Вопрос: Асинхронная передача – данные передаются в последовательном потоке каждый символ отделён от других стартовым битом и стоп битом

Ответ: **Верно**

Вопрос: Нежелательная энергия в линиях связи

Ответ: **Шум**

Вопрос: Оптоволоконный кабель может быть типа

Ответ: Мультимодальным и …

Вопрос: Факторы влияющие на передачу

Ответ:  **шум , искажения вызванные задержкой , затухание**

Вопрос: Разъем типа зуб вампира устанавливается на

Ответ: **толстый коаксильный**

Вопрос: Деформирование цифрового сигнала можно избежать независимо от числа повторителей

Ответ: **Верно**

Вопрос: Недостатки оптоволоконного кабеля

Ответ: дорогой, инстулируется труднее

Вопрос: Ставьте в соответствии с понятие с ее содержанием

Ответ: Асинхронная передача **посимвольная символы разделены,** Синхронная **поблочная**

Вопрос: Сокращенное техническ имя базовой единицы

Ответ: Гц

Вопрос: По сравнения с медным кабелями будущее за оптоволокном и беспровод

Ответ: **Верно**

Вопрос: Среды передачи наименее устойчивые к шумам

Ответ:  **радио**

Вопрос: механизм передачи нескольких сигналов одновременно через канал

Ответ: цифровой

Вопрос: в труднодоступных местах и на больших расстояниях наиболее предпочтительной является передача

Ответ: через спутник

Вопрос: в широкополосной передаче сигнал двигается

Ответ: только в одном направлении

Вопрос: Различные среды различные интерфейсы

Ответ: верно

Вопрос: кабель витая пара может быть

Ответ: неэкранированный

Вопрос: Отметьте задачи сетевой карты

Ответ: **Кодирование/Декодирование, передача/приём данных, доступ к среде передачи**

Вопрос: Среды коммуникации являются активными сетевыми инструментами

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Ставьте в соответствии устройство с ее специфичными функциями

Ответ: **Репитер: ; Концентратор/hub: ; Модульный hub: ; Пассивный концентратор/ hub: ; (отв)**

Вопрос: Модули поддерживаемые корпоративными концентраторами

Ответ: **Модули маршрутизации, мостовые модули(2 из 3)**

Вопрос: Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи

Ответ: **Верно**

Вопрос: Краткое сокращение имя устройства используемое для передачи приема данных в/из сети

Ответ: **NIC**

Вопрос: Сетевой адаптер с двумя интерфейсами может работать одновременно с обоими средами передачи

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Основные технические различия между сетевыми картами

Ответ: **оперативная память адаптера , интерфейсы со средой передачи, режим выполнения работ(внутренний или внешний)**

Вопрос: ЛВС с коммутируемой архитектурой не может воспользоваться широковещанием или разделением пропускной способности

Ответ: **Верно**

Вопрос: Некоторые узлы могут принадлежать нескольким сетям одновременно. Это достигается за счёт:

Ответ: **Нескольких сетевых карт каждая с отдельным MAC адресом**

Вопрос: Сетевая карта с несколькими интерфейсами для различных сред передачи может передавать

Ответ: **Только по одной среде передачи**

Вопрос: Отметьте задачи сетевой карты (! топ!)

Ответ: **Связь компьютера с адаптером, параллельно-последовательное преобразование, инкапсуляция данных, буферизация данных**

Вопрос: Тип концентратора не нуждающийся в электропитании

Ответ: **Пассивный**

Вопрос: Самая частая реальная топология ЛВС

Ответ: **Шина**

Вопрос: Производитель сетевого оборудования компания MikroTik производит

Ответ: **Металлические и пластиковые корпуса для своих изделий, RouterBOARD с кабелем подключения к источнику питания, Источники питания RB**

Вопрос: Коннекторы сред передачи с NIC-ами являются активными сетевыми инструментами

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Повторитель позволяет передавать сигналы на большое расстояние за счёт

Ответ: регенерации…

Вопрос: Схема подключения двух концентраторов друг к другу

Ответ: **каскадный порт одного из них с каскадным портом другого**

Вопрос: В кольцевой сети все компьютеры выполняют роль

Ответ: **Ретранслятора**

Вопрос: Модули поддерживаемые корпоративными концентраторами

Ответ: **мостовые модули, разное кол-во портов Ethernet. TokenRing и FDDI для различных сред**

Вопрос: Падение некоторой терминальной станции компьютера в сети на основе концентратора приводит к падению..

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Некоторые компьютеры и сетевые серверы могут не иметь сетевую карту

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Сетевой адаптер функционирует только с одним типом среды передачи

Ответ: **Верно**

Вопрос: Роль драйвера NIC состоит в обеспечении совместимости карты с

Ответ: инсталлированной средой передачи (или установленной ОП)

Вопрос: В сети топологи звезда кабельные сегменты начинаются с устройства под названием

Ответ:

Вопрос: Ethernet хаб регенерирует в то время как Token Ring MSAU не регенерирует принятый сигнал

Ответ: **Верно**

Вопрос: Концентратор может иметь два или более портов Up-link

Ответ: **неверно**

Вопрос: Тип шины сетевого адаптера

Ответ: **PCI…ISA…EISA….MCA**

Вопрос: если компьютер имеет несколько сетевых карт

Ответ: компьютер может приналежать нескольким сетям

Вопрос: важнейшей задачей сетевой карты является

Ответ: **Передачя данных между рабочей станцией и коммуниккационной среда**

Вопрос: активные инструменты для создания ЛВС

Ответ: **хабы, сетевая карта, соед. Центры , стеки протоколов**

Вопрос: Ставьте в соответствии с его конкретными функциями

Ответ:

**Гибридный hub: регенерирует сигналы и позволяет объеденить сигменты**

**HUB standalone: предлагает ограниченное количество портов для опред архитект**

**Модульный хаб: базируется на рамке в которой могут быть размещены модули**

**Пассивный хаб: сигнал проходит через него без реген.**

**Активный хаб: регенерирует сигналы для избегания ошибок**

Вопрос: модули поддерживаемые корпоративными концентратами

Ответ: мостовые, маршутизации ……+2

Вопрос: все сетевые устройства активные кроме среды и коннекторов

Ответ: **Верно**

Вопрос: В сети с топологией шина при высоком трафике производительность снижается а в топологии кольцо повышается

Ответ: **Верно**

Вопрос: В ЛВС с топологий шина новые станции могут быть добавлены на лету в то время как в топологии звезда нет

Ответ: **Неверно**

Вопрос: «Шинная» используется в сетях с архитектурой:

Ответ: **Token Bus/IEEE 802.4**

Вопрос: Простейшая топология которая использует наименьший метраж кабеля

Ответ: **Bus**

Вопрос: С точки зрения топологии MAN больше похож на

Ответ: **LAN**

Вопрос: Топология является одним из существенных характеристик локальных сетей

Ответ: **Верно**

Вопрос: Поддержка ЛВС с топологией линейная шина легче чем с топологией звезда

Ответ: **неверно**

Вопрос: Сеть состоящая из сегментов топологий и архитектур взаимосвязанных с помощью различных мостов коммутаторов и маршрутизаторов является неоднородной

Ответ: **Верно**

Вопрос: Сокращенное имя концентратора в топологии звезда (англ)

Ответ: **hub**

Вопрос: Для пользователя важнее физическая топология сети нежели логическая

Ответ: **Неверно**

Вопрос: В кольцевой топологии все компьютеры физически могут быть подключены к шине или концентратору

Ответ: **Верно**

Вопрос: Топология шина может использовать распределенное или центральное управление

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Под логической топологией ЛВС понимается схема

Ответ: **взаимосвязи компьютеров и сетевых устройств**

Вопрос: В ЛВС с топологией шина все данные отправленные некоторой станцией остальные узлы сети слышат почти одновременно

Ответ: **Неверно**

Вопрос: В ЛВС с топологией линейная шина неконтакт любого разъема приводит к падению всей сети

Ответ: **Верно**

Вопрос: Физическая топология сети относится к

Ответ: **Схеме управления компьютеров сети, географическому расположению узлов**

Вопрос: При проектировании сети топология непосредственно влияет на:

Ответ: Топология сети напрямую влияет на его  
производительность, влияя на:  
• Тип необходимого оборудования  
• Требуемые характеристики оборудования  
• Возможности расширения сети  
• Управления сетью

Вопрос: Что общего между топологиями звезда кольцо шина

Ответ: **Только не Методы доступа**

Вопрос: В ЛВС с кольцевой топологией может передавать только компьютер который держит специальный пакет под названием

Ответ: маркер

Вопрос: Являются базовыми топологиями ЛВС

Ответ: кольцо, звезда, шина

Вопрос: чтобы погасить сигнал моноконала в топологии шина на концах ставятся

Ответ: **Терминтор**

Вопрос: Для WAN чаще всего используются топологии

Ответ: **Асимметричные**

Вопрос: Существенным недостатком древовидной топлогии считается её низкая надежность

Ответ: **Верно**

Вопрос: Между физической и логической топологии нет никакой ращности

Ответ: **Неверно**

Вопрос: В ЛВС с топологией шина терминальные станции могут быть перемещены с одного места на другое, не влияя на работу сети

Ответ: **Верно**

Вопрос: В кольцевой топологии каждый компьютер выступает в роли

Ответ: **Ретранслятора**

Вопрос: Взаимодействие компьютерных сетей и связи обеспечивается

Ответ: **Протоколами**

Вопрос: Что общего между топологиями звезда кольцо шина

Ответ: **Технология передачи на основе единого канала**

Вопрос: Синонимы для физической топологии

Ответ: географическое расположение узлов, схема прокладки кабелей( 1,33б из 2б)

Вопрос: В кольцевой топологии все компьютеры могут быть подключены к шине или концентратору

Ответ: **Верно**

Вопрос: Топология шина может использовать распределённое или центральное управление

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Сеть со смешанной топологией является однородной если

Ответ: **Не требует других устройств кроме тех которые определены базовой архитектурой и топологией**

Вопрос: Недостатки кольцевой топологии

Ответ: **Сложность алгоритма поддержания кольца, каждый комп функц как повторитель**

Вопрос: Сети с топологией звезда используют распределённое управление

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Физическая топология сети относится к

Ответ: Географическому расположению узлов, схемы управления компьютеров сети

Вопрос: Для ЛВС чаще всего используются топологии

Ответ: **Симметричные базовые (проверить) скорее всего \***

Вопрос: В сети с топологией шина в любой момент времени могут передавать сообщения одновременно несколько пк

Ответ: **Неверно**

Вопрос: Топология кольцо является пассивной средой

1)Как правило , в локальные сети среда передачи является общей для всех хостов (1/1)  
a)Верно

2)Технологии Ethernet, Token ring , Token bus пользуются кодированием (1/1)

c)Manchester

3)Преимущества сетей 10Base-5 ( 2/2)

a)Компьютеры могут быть легко перемешены в пределах моноканала  
b)Высокая устойчивость к шумам

c)Сравнительно большие расстояние между самыми дальними конечными узлами

4)В полнодуплексном Ethernet-e нет коллизий (1/1)

a)Верно

5)В сетевом стандарте 10Base-T подключение сетевого адаптера и концентратором осуществляется разъемами (1/1)

d)RJ-45

6)Ставьте в соответствии стандарт Fast Ethernet с соответствующей средой передачи ( 2/2)

100BASE-T2 = UTP категории 3,две пары , полный дуплекс  
100BASE-TX = UTP категории 5,две пары ,полный дуплекс

100BASE-FX = многомодовое оптическое волокно

100BASE-SX = одномодовое оптическое волокно

7)Для подключений компьютеров 10Base-T может использовать кабель (2/2)

b)Витая пара STP

d)Витая пара UTP

8)Максимальная длина сегмента 10Base-2 \_\_ (М) (1/1)

a)185

9)Модернизированный в 1989 16 Мбит/с Token ring имеет максимальный размер кадра \_\_ байт (1/1)

c)17800

10)Концентратор может обнаружить ошибки и отключить порта с пробелами (1/1)  
a)Верно

11)Преимущества сетей 10Base-T (2/2)

a)простота расширения сети

b)дешевый кабель , простой в установке

c)высокая надежность и легкость обслуживания

12)Если адрес назначения находится справа от себя , MAN DQDB использует магистраль (1/1)

c) A

13)В глобальных сетях WAN , как правило , используются услуги связи без соединения ( 1/1)

a) Ложь

14)Физическая реализация кольца Token ring/802.5 (1/1)

a) Звезда

15)Максимальное число сегментов в сети 10Base-2, к которым могут подключаться узлы (1/1)

a) 3

16)Недостатки сетей Token Bus, Token ring (1,33/2,0 ( без пункта с))

a)Дополнительный трафик , вызванный движением маркера

b)Относительно высокая сложность алгоритма поддержки кольца

c)Увеличение стоимости сети за счёт использования MAU ЛИБО Разъемы BNC ухудшают качество сигнала

17)Максимальная длина сети 10Base-2\_\_(м) (1/1)

a) 925

18)Длина адреса источника/назначения (в байтах ) в кадрах IEEE 802.3 может быть (2/2)

a) 2

b) 6

19)MAN является широко распределенной сетью с распределенной очередью , которая охватывает города с пригородами (1/1)

a) Ложь

20)Упорядочить шаги алгоритма метода доступа с “ передачей маркера “ (1/1)

1)Мастер запускает маркер, который циркулирует по кольцу

2)Узел , который принимает маркер либо передает его след.узлу , либо изымает его из кольца маркер и посылает свои данные

3)Узел- отправитель , получая АСК изымает передаваемый кадр из сети , …..

21)Для отказоустойчивости/обхода отключенных станций MAU Token ring M использует механизм(1/1)

a) by-pass

22)Максимальное число узлов в сети 10Base-2 (1/1)

a) 87

23)Направление движения маркера в Token ring ,Token Bus (1/1)

b)Против часовой стрелки

24) Способ получения доступа станций к общей среде передачи данных в ЛВС содержится в (1/1)

a)Подуровне MAC IEEE 802

25)Стандарт 802.1 описывает способы управления сетью и объединения LAN/MAN при помощи (1/1)

d)Мостов/ Коммутаторов

26)В сети Token ring , Token bus только одна станция может предавать – та , которая держит маркер (1/1)  
a)Верно

27)Стеки протоколов Ethernet и Fast Ethernet идентичны (1/1)

a) Ложь

28)В кольцо Token ring/802.5 одновременно может находится (1/1)

c) два кадра

29)Установление , разрыв соединения и управление потоком данных являются функциями (1/1)

a) Подуровня LLC IEEE 802

30)Стандарты IEEE 802.3 ( 4 , 5 , 6, 11 , 12) охватывают подуровень MAC и физ. Уровень и описывают ( 2/2 )

a) Формат кадра

b) Метод доступа к среде

c) Спецификацию физического уровня

31)Сети 10Base-2 подключаются к адаптеру и к среде передачи разъемами (2/2)

a) BNC-T

b) BNC-terminator

с) BNC-barrel

32) MAC как часть канального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур (1/1)

a) Ложь

33)Варианты сети IEEE 802.3 отличаются друг от друга ( 1,33 /2,0 ( без пункта с))

a) Метод доступа

b) скорости передачи данных

c) среде передачи ЛИБО способу обработки коллизий

34)MAC – кадр в MAN DQDB сегментирован на порции длинной в \_\_ байт (1/1)

а) 44

35)10 Gigabit Ethernet/IEEE 802.3ae поддерживает (2/2)

а) Формат кадра (подуровень MAC)

b) Передачу в режиме полного дуплекса

36) Сети IEEE 802.3 – 802.5 используют кодировку Манчестер и дифф. Манчестер (1/1)

а) Верно

37)Максимальное число узлов в сети 100Base-T (1/1)

a) 1024

38)Если сеть построена на репитерах/концентраторах , тогда колизионный домен включает все кабели (1/1)

а) Верно

39)Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается (1/1)

а) протоколами

40) В IEEE 802.3 станции становятся в “ распределенной по узлам “ очереди в порядке , в котором они готовы передавать и передают , согласно политике FIFO (1/1)

a) Верно

41)Время передачи некоторой станции IEEE 802.5 ограниченно временем задержки маркера (1/1)

а) Верно

42) Недостатки сетей 10Base-5 (2/2)

a) Плохое соединение или повреждение моноканала приводит к падению всей сети

b) Высокая стоимость кабеля и его твердость

43) Отметьте преимущества сетей Token Bus (2/2)

a) можно реализовать приоритеты станции и данных

b) высокая скорость передачи данных

c) можно гарантировать определенное время отклика

44)Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией линейная шина (1/1)

а) 5-4-3

45)Доступ к среде типа CSMA/CD является ( 2/2)

а) конкурентным , вероятностным

б) с мультидоступом

46) MAN располагает двумя линиями A и B , к которым подключены все станции , используемые для передачи в противоположных направлениях (1/1)

а) Верно

47) Gigabit Ethernet (802.3ab/802.3z) может использовать в качестве среды передачи ( 2/2)

а) четыре витые пары категории 5-е или 6

б) одно многомодовое оптоволокно

в) два обномодовых оптоволокна

48)В Token Bus /802.4 не происходят коллизий (1/1)

а) Верно

49)MAN DQDB состоит из двух магистралей (1/1)

а) однонапрваленных

50)В локальных сетях LAN как правило, используется услуги связи, ориентированные на соединение (1/1)

а) Ложь

51)Ставьте в соответствие стратегию освобождения маркера в сетях Token Ring and FDDI (2/2)

a) RAR –единственный маркер , но несколько пакетов в кольце

b) RAT – несколько маркеров, несколько пакетов

c) Ранее освобождение - единый пакет , единый маркер в кольцо

52)Архитектурная модель сети сочетает в себе (2/2)

а)протоколы

б)топологии

е)физические стандарты

53)Кадр Ethernet может иметь длину \_\_ (байт) (1/1)

а) 64-1518

54)Упорядочить по убыванию эффективности стратегии освобождения маркера в кольцевых технологиях (1/1)

а) RAT

b) RAR

c) Единственный пакет

55)Хабы подключаются друг к другу при помощи порта (1/1)

а) uplink

56)Ставьте в соответствие максимальную длину кабеля / коллизионного домена с технологией (1/1)

а) Fast Ethernet = 640 m

b) Ethernet = 6.4 km

c) Gigabit Ethernet = 64m

57)Принятый OSI 802.3 стандарт ничем не отличается от спецификации Ethernet , принятой Xerox ,DEC и Intel (1/1)

a) Ложь

58)Являются сетевыми архитектурами (2/2)

а) Token Ring

b) Ethernet

c) FDDI

59)Выберите один или несколько ответов (2/2)

60)Сети Token Bus используют кабель (1/1)

а) Толстый коаксиальный

61)В Ethernet коллизий появляется даже тогда , когда адаптер (и среда предачи) работают в полнодуплексном режиме (1/1)

а) Ложь

62)Ethernet может передавать со скоростью (2/2)

а) 10,100,1000 Mbps

b) 10,100,100 Gbps

63)Ставьте в соответствие подходящие случаи использования различных политик освобождения маркера в кольцевых сетях (2/2)

а) Единственный пакет =когда необходим строгий контроль станций

б) Единственный маркер = когда длина пакета является приблизительно такой же как и латентность кольца

с) Множественный маркер = когда длина пакета меньше, чем задержка кольца

64)В стандартах IEEE-802 канальный уровень разделен на два подуровня (2/2)

а) управления доступом к среде

в) управление логической связью

65)Подслой LLC, единый для архитектуры , отличается для разных типов сред передачи данных (1/1)

а) Ложь

66)Ставьте в соответствие элементы нотации IEEE-802.X с их значением (2/2)

а) 2 = месяц

б) Х = номер стандарта

в) 80 = год

67)Топология сети 10Base-T (1/1)

a) Star

68)Скорость Token ring увеличена ч 4 мбит/с до 16мбит/с за счёт (1/1)

а) ранее освобождения маркера

69)Fast Ethernet только иногда имеют иерархическую структуру (1/1)

а) Ложь

70) В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могут одновременно находится 2 маркера ( 1/1 )

а) Ложь

71)IEEE 802.5 Token ring определяет ряд приоритетов для трафика (1/1)

а) Верно

72)В плане охвата / области покрытия MAN находится между (1/1)

a) LAN and WAN

73)Количество адресов , содержащихся в кадре Ethernet / IEEE 802.3 (1/1)

a) 6

74)В Token ring компьютер – мастер использоваться только для запуски кольца (1/1)

а) Ложь

75)Arcnet и Token BUS /802.4 являются (1/1)

a) прототипными технологиями

76)Преимущества сетей 10Base-2 (2/2)

a) легко монтируется

б) дешевое оборудование

с) простота конфигурации

77)В целом 802.6 можно отнести скорее всего к ЛВС , нежели к WAN (1/1)

a) Верно

78)Gigabit Ethernet обычно применяется в качестве магистрали (blackbone) (1/1)

a) Верно

79)В CSMA / CD число коллизий не зависит от количества компьютеров в сети ,а только от пропускной способности (1/1)

а) Ложь

80)Максимальное число сегментов в сети 10 Base-2 (1/1)

a) 5

81)Token ring был официально утвержден/стандартизирован как IEEE-802.5в \_\_\_ году (1/1)

а) 1985

82)Физическая и логическая топология FDDI (1/1)

a) Двойное кольцо

83) Отметьте недостатки сетей “ маркерная шина “ (2/2)

а) дополнительный трафик , вызванный движ. Маркера

б) относительная сложность алгоритма

84)Методы доступа “ маркерная шина “ и Token ring существенно отлич.

а) Ложь

85)В Ethernet нет коллизий , если адаптер ( и среда передачи ) работают в полудуплексном режиме

а) Ложь

86)MAN покрывает расстояния до

а) 320 км

87) В кольцо Token ring /802.5 одновременно могут находиться

а) два кадра

88)Правило построения сети Ethernet максимальной длины с топологией звезда

а) четырех концентраторов

89) Станции в IEEE 802.4 физически должны подключаются в порядке MAC адресов

а) Ложь

90) в Token ring компьютер –мастер использоваться только для запуска кольца

а) Ложь

91)MAC как часть начального уровня является одинаковым для различных сетевых архитектур

а) Ложь

92)Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

а) Протоколами

93)Преимущества сетей 10BaseF/оптоволокна

а) кабель имеет низкий вес

б) практически не подвержены шумам

в) сеть имеет высокую скорость передачи

94)Все коммуникации в MAN являются

а) синхронными

95)Все узлы сегмента сети ( подсети ) могут использовать

а) Один и тот же метод доступа

96)В кольцо 16 мегабитного Token ring могут одновременно находится два кадра данных

а) Верно

97)В Token Bus , Token ring разрешено передавать кадры только

а) держателю маркера

98) В кольцевых технологиях “снимает ” кадр с кольца и выдает новый маркер после получения АСК станция

с) источник

99)Ядром стандарта IEEE 802.3 является

а) Протокол MAC (CSMA/CD)

100)В полнодуплексном Ethernet-e нет коллизий

а) Верно

101)Максимальная длина кабеля от стации к 10Base – T HUB \_\_ (м)

а) 100

102) Кадр Ethernet может иметь длину \_\_ (байт)

а) 64-1518

103)Коммутация MAN является простым и прозрачным

а) Ложь

104) Максимальное число узлов в сети 10 Base-5

a) 297

105)Физический порядок подключения станции в сети Token Bus/802.4

a) не имеет никакого значения

106)В кольцо Token ring с ранним освобождением маркера могу одновременно находиться 2 маркера

а) Ложь

107)Длина адреса источника/назначения (а байтах ) в кадрах IEEE 802.3 может быть

а) 6

в) 2

108)Самое большое преимущество кольцевых сетевых топологий

а) равный доступ

109)Второе поколение Ethernet характеризуется использованием

а) коммутаторов Ethernet and Fast Ethernet

110)Ставьте в соответствие метод доступа к среде LAN/MAN

a) ЛВС с приоритетом запроса = 802.12

в) MAN = 802.6

c) ЛВС с произвольным доступом = 802.3

ц) ЛВС с детерм… = 802.5

111)Минимальное расстояние между двумя соседними станциями 10Base -5 (м)

а) 2.5

112)Отметьте приоритеты классов трафика , определенные в сетях Токен Бас

а) 4

б) 0

с) 2

в) 6

113) В сети Ethernet любая станция может передавать в любое время , когда она готова

а) Верно

114)Самой популярной сетевой архитектурой по количеству внедрений является

а) 802.3

115)Максимальная длина сегмента сети 10 Base -5 \_\_ (м)

а) 500

116)Процедуры обмена данными услуги , предоставляемые LLC (802.2)

a) без установления соединения , но с уведомлениями

в) с установлением соединения и подтверждением

у) без установления соединения и без подтверждения

117)Методы доступа маркерная шина и Токен ринг существенно отличаются

а) Ложь

118)Транспортные ячейки в MAN DQDB имеют длину \_\_ (байт)

а) 44

119)Коммутаторы могут быть конфигурируемые , настраиваемые , интелигентные

а) Верно

120)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

a) коммутатор

121)Необходимость взаимосвязи /объединения сетей продиктована

а) Постоянно растущему ….

в) Тенденции взаимосвязи ….

122)Spaning Tree Protocol может разрывать некоторые связи в сети для построения покрывающего дерева

а) Верно

123)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

a) мосты

у) коммутаторы

124)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link , которое не влияет на пропускную способность сети.

а) Bridge

125)Маршрутизатор выполняет операции по

а) безопасности данных

в) фильтрации пакетов

у) направлению трафика

126)В коммутаторах типа Store – and –forward по сравнению с другими типами

а) обнаружение ошибок лучше

в) задержка передачи больше

у) весь кадр запоминается в буфере …

127)Самый быстрый тип коммутатора

а) Cut –throught fast –forward

128)Имя соединительного оборудования 2-го уровня data link которое увеличивает пропускную способность сети

а) switch

129)Первое решение ,которую принимают все мосты в Spaning Tree Protocol является определение корневого моста

а) Верно

130)В Spaning Tree Protocol можно установить несколько корневых узлов

а) Ложь

131)Маршрутизатор анализирует адрес сети и системы назначения

а) Ложь

132)Избыточные топологии снижают надежность сети. Поскольку они вводят физические петли в сети

а) Ложь

133) Процедура маршрутизации для кадра, прибывшего в мост / коммутатор

а) Если сеть назначения неизвестна ,…..

б) Если сеть в адресах источника и назначения другие…..

у) Если в адресах источника и назначения сеть одна и таже …..

134)Устройство объединения сетей на I уровне OSI

a) репитеры  
б) концентраторы

135)В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один \_\_\_ порт

а) незначенный

136) Устройства объединения сетей на 3-7 уровнях OSI

a) маршрутизаторы

у) шлюзы

137)В Spaning Tree Protocol любой LAN имеет единственную связь типа Desired

a) Верно

138)Имя оборудования транспортного уровня, используемого для объединения сетей

а) gateway

139)В Spaning Tree Protocol любой мост кроме корневого имеет только один порт Routing

a) Верно

140) В STP каждый мост ,кроме корневого , имеет только один \_\_\_ порт

а) маршрутизируемый

141)Через маршрутизаторы могут использоваться и голосовые каналы /можно использовать телефон

а) Ложно

142) В Spaning Tree Protocol порты корневого моста не являются маршрутизируемыми

а) Верно

143)В коммутаторах типа Cut-throught по сравнению с другими типами

а) кадр передается через коммутатор до его полного приема

б) до передачи кадра считывается …..

144)Любая сеть имеет свой собственный максимум длины пакета

а) Верно

145)В Spaning Tree Protocol определяется по единому маршрутизируемому порту для каждого моста , который обеспечивает лучший путь к корневому мосту

а) Верно

146)Маршрутизаторы не отличаются по возможностям маршрутизации

А) Ложь

147)Процедура маршрутизации в мостах/коммутаторах. Если сеть в адресах источника и назначения та же , тогда кадр

А)Игнорируется

148)Процедура реализации алгоритма SRB на уровне hardware

A)Мост проверяет старший бит адреса ЛИБО мост копирует в соей памяти

149)Мост видит каждый кадр отправленный из любых локальных сетей которые он связывает

а) Верно

150) В Spaning Tree Protocol мост с наименьшим MAC адресом будет назначен корневым

а) Верно

151)Для любой сети существует единственное дерево затопления

а) Ложь

152) В Spaning Tree Protocol любой мост, кроме корневого , имеет только один назначенный порт

а) Ложь

153)Для того чтобы маршрутизатор смог передавать пакеты из одной подсети в другую он должен быть соответственно конфигурирован

а) Верно

154)Устройство объединения сетей на II уровне OSI

c) мост

155)Необходимость взаимосвязи / объединения сетей продиктована

а) постоянно растущему числу …..

б) тенденцией взаимосвязи корпоративных….

156)При первом подключении прозрачные мосты настраиваются админимтратором вручную

а) Ложь

157)Алгоритмы маршрутизации могут быть статическими и адаптивными

а) Верно

158) Маршрутизации выполняет операции по

а) направлению трафика

у) фильтрации пакетов

п) безопасности данных

159)Основная функция маршрутизатора

а) Маршрутизация пакетов от источника к получателю

160)Путь в мостах SRB обозначается

а) в адресе источника

**161)Основным механизмом контроля доступа является идентификация и аутентификация(1бал)**

**162)На каждом из семи уровней модели OSI можно реализовать стратегию безопастности которая даёт дополнительную надежность сети Верно (1балл)**

**163)Криптографические протоколы обеспечивающие безопасность коммуникаций в интернете на уровне приложений Apache, SSL/TLS, HTTPS (2Балла)**

**164)Код/шифр определяет (метод шифрования)**

**165)Процесс скрытия исходного сообщения используя алгоритм и ключ,так,чтоб никто кроме держателя ключа не смог понять смысл (шифрование 1 балл)**

**166)Обезопасить атаки типа Man-in-the-Middle возможно использованием(Шифрования 1балл)**

**167)Методы блокирования доступа посетителей на сайт “штормом” внешних пакетов(DoS DDoS 2балла)**

**168)Атаки прикладного уровня используют слабость протоколов и операционных систем(Верно)**

**169)Основные функции политики безопасности (0 балло Оценка внутренних и внешних рисков и Определение спектра уязвимостей и связанные с ними ресурсы**

**170)Самый эффективный способ обеспечения конфиденциальности информации ( шифрование)**

**171)Большинство компьютерных сетей сегодня закрыты(Неверно)**

**172)Ставьте в соответствие комплексные решения безопасности в сетях с конкретными методами реализации(Физическая-DMZ,Proxy-server… Безопасность на уровне приложений-аутенфикация,сертификация… Логическая безопасность-Протоколы SSL,S/MIME…)**

**173)Риски,связанные с внутренними факторами(ошибки конфигурации, операционные ошибки)**

**174)Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски(Верно)**

**175)Secure Sockets Layer(SSL) и Transport Layer Security(TLS)-два протокола с разными функциями(Неверно)**

**176)Аутентификация сообщений используется для защиты от (манипулирования данных, всех активных атак)**

**177)Ставьте в соответствие инструмент атаки сетевой безопасности и его сущность(Несанкционированный доступ-взламывание паролей…Sniffer-прослушивание трафика.. IP Spoofing-фальсификация адреса)**

**178)Виды пассивных атак безопасности данных в сети(Анализ трафика, Перехват сообщения)**

**179)Конфиденциальность данных определят(Предоставление данных в формате…)**

**180)Анализ трафика может быть предотвращен при помощи(Трафика-заполнения)**

**181)Разделы сетевой безопасности(организация безопасности, оценка рисков, политика безопасности)**

**182)Свойства шифрования end-to-end(..)(Шифрование данных…Маршрутизаторы…Как правило…)**

**183)Уверенность, что источник не сможет отрицать выполненные действия/передачи дынных(неотказуемость)**

**184)Атаки распознавания невозможно полностью избежать(верно)**

**185)Вероятность понести некоторые потери после деструктивных действий вследствие уязвимости сети(риск)**

**186)Атака логической целостности сети заключается в (Использовании сетевых ресурсов…)(0.5)**

**187)Главное решение обеспечения сетевой конфиденциальности данных(шифрование)**

**188)Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе на уровне пользователя(недостаточная ауте-Объединение двух или больше.. Операционные ошибки -использование специальных программ.., заражение злонаме..-обучение пользователей)(0.33)**

**189)Возможность репрессии электронных преступлений растет быстрее чем сами эти преступления(Неверно)**

**190)Цифровая подпись является … хэш-кодом добавленном в документе(зашифрованным)**

**191)Категории атка сетевой безопасности (черви,вирусы,трояны… acces…DoS DDoS)**

**192) IP спуфинг может быть использован для(Добавления вредных…Изменения таблиц…)**

**193)Нет идеальной системы безопасности/универсальных решений безопасности, должны быть приняты остаточные риски(Верно)**

**194)Система с несколькими слоями/уровня безопасности окружающие защищенный объект Представляет собой(Модель безопасности)**

**195)Сообщение подлинно, если оно оригинально и просиходит от реального источника(Верно)**

**196)Блокировка сервиса (DoS)влияет на (Производительность сети)**

**197)Спам или нежелательные сообщения не имеют какое либо отношение к безопасности(Неверно)**

**198)Политика конфиденциальности позволяет организациям проводитьполный контроль доступа и передачи данных(Верно)**

**199)Методы противодействия физическим атакам на сетевую безопастность (Установка прокси..Сегрегация сети..резервное копирование)**

**200)Физическая безопасность сетевых данных включает в себя(Выявление предупреждение..Принятие мер защиты)**

**201)Обезопасить атаки на уровне Приложений возможно использованием( систем IDS)**

**202)Существует универсальные решений безопасности приемлемые для всех (Неверно)**

**203)Компоненты политики безопасности (Политики допустимость…Политика идентификации.. Деклариция об авторитете)**

**204)Службы информационной безопасности системы обеспечивают(доверительные функции..функции полезности)**

**205) Свойства шифрования канала(Обеспечивает высокий уровень\\весь трафик..)**

**206) Атака физической целостности сети заключается в(уничтожении каналов..)**

**207)** **Риск стать жертвой электронного фишига может быть(Существенно уменьшен)**

**208) Аутентификация позволяет назначению убедиться в том что сообщение (не изменно\\сегментированная\\происходит)**

**209) Процесс в котором хакер внутри или вне сети выдает себя за другого…(IP spoofing)**

**210)Безопастности беспроводных сетей требуют меньше расходов на защиту чем проводные(Неверно)**

**211)** **Сетевые атаки возможны только на низких уровнях модели OSI(неверно)**

**212)Называние удобства и простоты использования авторизованным пол…(Доступность)**

**213)** **Борьба с вирусными атаками и троянскими конями осущ (антивирусные системы..)**

**214)Для обеспечения безопасности информационных систем необходимл(брандмауэр\\только лицензионное прог обеспеч)**

**215)DoS-атаки могут привести к (Парализации..)**

**216) Ставьте в соответствие проблемы безопасности и меры по борьбе (множество маршрутов-использование..Распределенные-полное..Множество точек-объединение)**

**217)Сниффер – это программа которая (наблюдать и анализировать)**

**218)** **Определение идентичности партнера до начала коммуникационного процесса(аутентификация)**

**219)Для аутентификации отправителя и контроля целостности рекомендуется(цифровая подпись)**

**220)** **Активные атаки на сеть можно легко()обнаружить)**

**221)** **Менеджмент информационной безопасности заключается в обеспечении(целостности\\доступности)**

**222)** **Первый шаг в организации комплексной безопастности (Разработка-принятие (возможно)**

**223)**  **Свойство данных не быть читабельным…(конфиденциальность)**

**224)Идентификация рисков связанных с использованием компьютеров сетей и решений для устранения последствий занимается(безопасность)**

**225)** **Отметьте правильные утверждения относительно PPPoE(Предоставляет стандартные\\Является клиент-серверным\\Используется в основном)**

**226) Обезопасить атаки распознавания возможно(генерируя сигнал..)**

**227)Первые компьютерные сети были закрыты (Верно)**

**228)** **Ставьте в соответствие тип и пример инструмента сбора информации о сети (Port-nmaps**

**Поиск инф-whois///Packet sniffer wiresharck)**

**229)Термин для обозначения невозможности отказа(Nerepudiere)**

**230)Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей**

**а) рутер**

**231)Ставьте соответствие таблицы , поддерживаемые протоколами Link-State ( OSPF)**

**a) Таблица соседей = отслеживает соседей**

**б) таблица маршрутизации = содержит лучшие пути**

**в) таблица топологии = содержит все полученные маршруты**

**232)Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких логических подсетей и сегментирования трафика в крупных коммутируемых сетях**

**а) коммутация становится более сложной**

**233)Протокол RARP/IP используется для**

**а) перевода известно MAC – адреса в IP адресс**

**234) Свойство некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу**

**А) равенство**

**У) стабильность**

**235)Статическая маршрутизация также как и динамическая потребляют пропускную способность время центрального процессора и память роутера**

**А) Ложь**

**236)Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет маршрутизаторы**

**А) Ложь**

**237)Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяют способ маршрутизации пакетов**

**А) Ложь**

**238)Маршруты к сети соединенные точка-точка могут быть заданы**

**А) выходным интерфейсом**

**У) адресом следующего маршрутизатора**

**К) выходной интерфейс и адресом следующего маршрутизатора**

**239)Маршрутизаторы не отличаются по возможности маршрутизации**

**А) Ложь**

**240)Логические адреса на сетевом уровне не зависят от типа локальной сети**

**А) Верно**

**241)** В Spaning Tree Protocol заблокированные порты не принимает никаких сообщений

А) Ложь

**242) Уверенность в том, что данные не были изменены несанкционнированным образом …()целостность)**

**243) Узнавание содержания сообщений может быть предотвращено при помощи(Шифрования)**

**244)основные объекты физической безопасности сети(каналы передачи\конечные станции)**

**245)Маршрутизаторы не могут фильтровать сообщения multicasting для локальной сети**

**А) Ложь**

**246)Аббревиатура , используемая для мостов объединяющих сегменты Token ring**

**a) SRB**

**247)Тип коммутатора с самым высоким уровнем обнаружения ошибок**

**А) Store –and – forward**

**248)Процедура реализации алгоритма SRB на уровне software**

**a) мост копирует в своей памяти все кадры , ….**

**249)На 1-ом уровне OSI сегменты LAN соединяются при помощи**

**А) репитеров**

**250)Коммутаторы позволяют**

**А) Увеличить емкости сети**

**Б) Фильтровать трафик**

**К) Сокращать коллизионный домен**

**251)Имя оборудования 4-7 уровней, используемого для объединения сетей**

**А) gateway**

**252)Функционирование** Spaning Tree Protocol **базируется IP адресс**

**а) Ложь**

**253)Чтобы узнать в какой сети находятся неизвестные направления ( не содержащие в таблице маршрутизации), мосты /коммутаторы , маршрутизаторы пользуются алгоритмом**

**А) наводнения**

**254)Уменьшение количества переходов в маршрутизаторах имеет тенденцию к улучшению задержки и снижению потребляемых ресурсов**

**А) Верно**

**255)Процедура маршрутизации в мостах / коммутаторах .Если сети в адресах источника и назначения разные , тогда кадр**

**А) поставляется на некоторой выходной линии**

**256)Мосты , коммутаторы , маршрутизаторы работают на основании таблиц маршрутизации уникальных для каждого из них, которые строятся , обновляются как правило автоматически**

**А) Верно**

**257)По сути коммутатор LAN создает серию моментных сетей , которые содержат только два устройства обменивающихся друг с другом в тот момент**

**А) Верно**

**258)Переводят алфавитные адреса в числовые адреса сервера ( 0,33/2)**

**а) WEB**

**b) DNS**

**c) Баз данных**

**259)** Устройство объединения сетей на III уровне OSI

A) **маршрутизатор**

**260)Тип коммутатора с самым низким уровнем обнаружения ошибок**

**A) cut – throught fast – forward**

**261)В STP каждый сегмент сети имеет только один порт**

**А) назначенный**

**262)Маршрутизатор представляет собой компьютер / устройство с несколькими сетевыми картами**

**А) Верно**

**263)Большинство работ по направлению интернет трафика обрабатывается**

**А) маршрутизаторами**

**264)максимальная и минимальная длина пакета является одинаковой для всех ЛВС архитектур**

**А) Ложь**

**265)Адресация и маршрутизация данных в ЛВС обеспечивается исключительно сетевым уровнем**

**А) Ложь**

266)Правило 80\20 относительно трафика в спроектированной локальной сети должным образом гласит(меньше чем 20% от трафика\\80%трафика явл)

267)Часть маршрута обозначающего действие может быть выражена как один или два из след элементов(адрес следующего маршрутизатора\\выходной интерфейс)

268)Тип алгоритма который изменяет свои решения о маршрутизации с учётом изменений (динамический)

269)Самая существенная проблема использования маршрутизаторов для создания нескольких(маршрутизатор становится)

270)ПРЕИМУЩЕСТВА СТАТИЧЕСКОЙ МАРШРУТИЗАЦИИ(не требует дополнительных\\легко настроить)

271)В процессе маршрутизации можно сравнивать маршруты полученные разными протоколами (НЕВЕРНО)

272)Для создания приоритетов выбора маршрутов административное значение расстояния для статических маршрутов могут быть изменено от 1 до 255(Верно)

273)Термин-синоним с путем по которому пакеты от источника передаются е к назначению(маршрут)

274)Часто маршрутизаторы используются для соединения нескольких сегментов в единую сеть(True)

275)Типы протоколов маршрутизации в соответствии с методом расчёта и обмена информацией о маршрутах(Distance vector\\Link State)

276)Когда оборудование сетевого уровня не знает адрес 3 уровня из той чети он может его узнать (помощьRARP)

277)Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей (рутер)

278)Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации изменяет способ маршрутизации пакетов(Неверно)

279)Ставьте в соответствие тип маршрута \протокола маршрутизации и типовое значение админ (Статическое-1,Неизвестные-255,Связанные напрямую -0)

280)Свойство алгоритма маршрутизации его способность справиться с изменениями топологии трафика неисправности рутеров(надежность)

281)Основные компоненты маршрута (следующий переход\\интерфейс\\адрес назначения)

282)NETBEUI является протоколом сетевого уровня без иерархической адресации(Верно)

283)Функции протоколов динамической маршрутизации(выбирать\\изменить\\asigur)

284)Добавление новых маршрутов в таблице маршрутизации приводит к увеличению его размера и (снижению произв)

285)Таблицу маршрутизации можно отобразить при помощи утилиты TCP\IP(route)

286)Изменение таблицы маршрутизации в маршрутизаторе возможно только дин(Лож)

287) )Правило 80\20 относительно трафика современных сетей гласит (только 20% \\80%сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)

288)Свойство некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу(Стабильность,равенство)

289)Недостатки статической маршрутизации (трудоемкость,Любые изменения)

290) )Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации ссетевого уровня с его фун(Немаршрут-не поддержиывает иерара\\Протокол маршрутизации-строит таблицу маршрутизации\\Маршрутизируемый протокол-обеспечивает маршрутизацию в соответствии с адресом)

291)Протокол ARP TCP|IP используется для( нахожения соответствующего Mac-адреса)

292)Статический маршрут появился в таблице маршрутизации только тогда когда выходной интерфейс…()верно)

293) Недостатки протоколов Link-State()требованиями к оборудованию(1из2 )

294)Маршруты к сети соединенной точка-точка могут быть заданы(выходной интерфейс и адресом следующего\\адресом следующего маршрутизатора)(1.33)

295)В процессе динамического распределения адреса PC заявителя полученный IP фдрес подтвержается пакетом (DHCPOFFER)

296)Адрес типа”limited broadcast”используется для отправки сообщения всем (узлам текущей сети)

297) Основные проблемы в традиционных сетях исходят из доступной полосы пропускания(Производительность\\ комутироуемость)(может быть и 2 а может быть и что то из этого

298) Ставьте в соответствие эффекты со свойствами алгоритма маршрутизации наводнением()По крайнемере-ползно для опред\\Определяются- имеет как эффеет\\Все узлы будут-очень надежный

299)Правило 20\80 относительно трафика современных сетей гласит(только 20% сетевого трафика остается локальным,80%сетевого трафика выходит за рамки ЛВС)

300)Как правило непосредственно связанные маршруты содержат адрес следующего перехода()Неверно)

301) Любой протокол маршрутизации без исключения поддерживает только одну таблицу ()Неверно)

302) В таблице маршрутизации без исключения поддреживает только одну таблицу(Неверно)

303) Broadcast или Multicast трафик всегда замедляет коммутаторы (Верно)

304) Для идентификации сети назначения маршрутизатором в системе взаимосвязанных сетей используется адрес(IP)

305) Ставьте в соответствие таблицы поддерживаемые протоколами Link-state(таблица топологии-содержит все полученные маршруты\\Таблица соседей-отслеживает соседей на сетевом ур\\таблица маршрутизации –содержит лучшие пути)

306)Имя оборудования сетевого уровня для объединения сетей () рутер)

307) Протокол RARR TCP/IP используется для (перевода известного)

308) Свойства некоторого алгоритма маршрутизации которые зачастую противоречат друг другу (равентсво)

(1бал)

309) Статическая маршрутизация также как и динамическая потребляют …()Неверно)

310) При прохождении таблицы маршрутизации сверху вниз длина сетевой маски ()уменьшится)

311) Чтобы указать маршрут в среде с множественным доступом достаточно указать выходной интерфейс(неверно)

312) Маршрутом по умолчанию является маршрут который соответствует всем направлениям (Верно)

313) Протоколы Link-State()осуществляют обновления(Определенные изменениями\\инкрементальные)

314) Способы оценки маршрута()метрика админимстративное расстояние)

315) Тип рассчитываемого заранее маршрута сообщаемого рутеру до запуска сети(статический)

316)Ставьте в соответствие тип протокола маршрутизации с примерами(Маршрутизируемые протоколы - IP IPS App..\\Протокол маршрутизации - RIP OSPF IGRP//

Немаршрутизируемые протоколы - NETBEUI)

317) Самый популярный протокол сетевого уровня (IP)

318) OSI определяет только функции каждого уровня, что надо делать, не специфицируя как это делать (Верно)

319) Являются основными функциями сетевого уровня (Межсетевая адресация \\ Нахождение оптимальных маршрутов)

320) Работа терминальных узлов сети соответствуют уровням OSI (Всем семи)

321) Передаваемые данные от одной сети к другой должны пройти через все уровни компонентов программного обеспечения узла I и J (Верно)

322) Самая гибкая модель, которая не зависит от платформы и позволяет связь между разными компьютерами, операционными системами и сетями (TCP/IP)

323) Предком интернета является (ARPANET)

324) Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями (1 – Двоичная передача, 2 – Доступ к среде, 3 – Адресация и выбор пути следования, 4 – Управление потоком, 5 – Связь между станциями, 6 – Представление данных, 7 – Сетевые услуги)

325) На определённом сетевом уровне может быть несколько протоколов (Верно)

326) Транспортные протоколы, используемые в TCP/IP (UDP, TCP)

327) Ориентированные на соединение сервисы в ЛВС, не отличаются он аналогичных услуг в глобальной сети (Неверно)

328) Краткое имя главного протокола стека TCP/IP ()

329) Все слои TCP/IP в точности соответствуют слоям модели OSI (Верно)

330) Синоним UDP сообщения (дейтаграмма)

331) Последовательное добавление служебной информации, когда сообщение идёт сверху вниз (инкапсуляция)

332) Для правильной сетевой коммуникации узлы отправителя и получателя должны иметь тот же стек протоколов (Верно)

333) Слои OSI, в функциях которых входит определить, каким образом должны циркулировать данные между устройствами (3-1)

334) TCP/IP является хорошей моделью для описания других сетей (non – TCP/IP) (Неверно)

335) Сервис Транспортного Сетевого уровня, который не требует установления и закрытия соединения является (Ненадёжным)

336) Уровень OSI, отличающаяся от других тем, что никто не предоставляет ему как либо услуг (Физический)

337) Модель OSI применима только к локальным сетям (Неверно)

338) Уровень OSI, который отвечает за прием и передачу битовых строк (Физический)

339) Сервис, при котором узел отправитель просто пересылает информацию, не ведая, может ли узел назначения получить данные или нет является (без соединения, ненадёжный)

340) TCP/IP изначально сделал четкое различие между понятиями сервис, интернет и протокол (Неверно)

341) Сетевой уровень может контролировать качество сервисов по всей сети (Верно)

342) TCP/IP можно назвать эталонной моделью, подобно модели OSI (Неверно)

343) Ставьте в соответствие уровень OSI с его функциями (Приложений – содержит множество протоколов, часто используемых; Представления – занимается синтаксисом и семантикой передаваемой информации; Сессионный – осуществляет контроль диалога и синхронизацию процессов; Транспортный – обеспечивает безошибочную...; Сетевой – контролирует работу коммуникационной подсети; Канальный – маркирует начало и конец / разделяет кадры данных; Физический – обеспечивает передаю битов через каналы связи)

344) Обычно изменения в некотором уровне OSI не вызывает изменения в других уровнях (Верно)

345) Архитектура TCP/IP была определена из четырех слоев (Верно)

346) OSI определяет только функции каждого уровня, что надо делать, не специфицируя как это делать (Верно)

347) Краткое имя протокола стека TCP/IP, предоставляющий сервис, ориентированный на соединение, который позволяет отправить поток битов от источника к получателю без ошибок (TCP)

348) В выборе оборудования сети учитывается (Тип используемых интерфейсов / разъёмов)

349) UPS предназначен для предотвращения (Потери данных)

350) Модель, охватывающая все аспекты компьютерных сетей (OSI)

351) Примеры протоколов транспортного уровня (UDP, TCP, SCTP)

352) Модель ISO – OSI делит архитектуру сети на семь уровней, построенных один над другим, добавляя функциональность нижнему уровню (Верн)

353) OSI модель использует три ключевых четко определенные понятия, но ничего не говорит о том как они работают (Сервисы, протоколы, интерфейсы)

354) Упаковка / инкапсуляция в OSI, TCP/IP осуществляется (Узлом отправителем сверху – вниз)

355) Единственная схема адресации для всех стеков протоколов является IP адрес (Неверно)

356) Наибольший вклад модели OSI состоит в четкое определение трех ключевых понятий для компьютерных сетей: услуги / сервисы, интерфейсы, протоколы (Верно)

357) Связь между соседними объектами / уровнями одного узла сети является (Вертикальной, Реальной)

358) Надежные сервисы, ориентированные на соединение, гарантируют передачу пакета: (Без ошибок, В том же порядке, Без потерь, Без дублирования)

359) Реальная вертикальная коммуникация между соседними уровнями узла основана на (Интерфейсы)

360) Управление потоком данных на транспортном уровне OSI призван предупредить (Заторы, Перегрузки, Потерю данных) в сети

361) Для активации управления между конечными системами в сети, OSI предлагает физическому уровню ряд необходимых характеристик (Электрических, Прцедурных, Функциональных, Механических)

362) OSI поддерживает коммуникацию (с / и без установлением соединения на сетевом уровне, на транспортном уровне только с установлением соединения)

363) Протоколы компьютерного взаимодействия означает тоже самое для сети, что и язык программирования для вычислений (Верно)

364) Сетевой уровень OSI присутствует во все сети (Верно)

365) Единственным слоем OSI, который не предоставляет сервисы другим уровням, является уровень (Приложений)

366) Среда передачи не относится к физическому уровню (Верно)

367) Различные протоколы, с помощью которых пользователи получают доступ к сетевым ресурсам, находятся на уровне (Приложений)

368) Единственным слоем OSI, который добавляет в конце кадра контрольную сумму, является уровень (Канальный)

369) Сетевой уровень не требуется для сетевых соединений, таких как моноканалы LAN или хостов, соединенных одним кабелем, концентратором, коммутатором / мостом (Верно)

370) Транспортный Уровень может контролировать функции сетевого уровня, что делает сервисы более качественными (Верно)

371) Канальный Уровень формирует из отправляемых данных так называемые “кадры” и их последовательность (Верно)

1)Приемущества кольцевой топологии

-можно использовать приоритеты

-доступ к среде можно явно регламентировать

-хорошо выдерживает высокий трафик

2)Сеть,состоящая из сегментов разных топологий и архитектур, взаимосвязанных с помощью различный мостов,коммутаторов и маршрутизаторов,является неоднородной

(верно)

3)В сети с топологией "шина" при высоком трафике производительность снижается,аа в топологии "кольцо"-нет

(верно)

4)Взаимодействие компьютерных сетей и систем свзяи обеспечивается

-протоколами

5)Топология является одной из существенных характеристик локальных сетей

(верно)

6)Являются базовыми топологиями ЛВС

-шина(bus)

-звезда(star)

-кольцо(ring)

7)Под логической топологией ЛВС понимается схема

-взаимосвязи компьютеров и сетевых устройств

8)Имя понятия,которое говорит о конфигурации связей между сетевыми элементами

-топология

9)Простейшая топология,которая использует наименьший мтраж кабеля

-Bus

10)"Шинная топология используется в сетях с архитектурой

-Ethernet/IEEE 802.4

11)Существенным недостатком дреовоидной топологии является ее низкая надежность

(верно)

12)В ЛВС с топологмей "шина" терминалные станции могут быть перемещены с одного места на другое,не влияя на работу сети

(верно)

13)Логическая топология сети моделирует физическую топологию

(верно)

14)Сеть со смешанной топологией является однородной, если

-не требует других устройств,кроме тех, которые определены базовой архитектурой и топологией

15)Для WAN чаще всего используются топологии

-асимметричные

16)С точки зрения MAN больше похож на

-LAN

17)В кольцевой топологии все компьютеры физически могут быть подключены к шине или концентратору

(верно)

18)Поддержка ЛВС с топологией "линейная шина" легче,чем с топологией "звезда"

(неверно)

19)В топологии "кольцо" используются терминаторы

(неверно)

20)Взаимодействие компьютерных сетей и систем связи обеспечивается

-протоколами

21)Топология является одним из существенных характеристик локальных сетей

(верно)

22)Сети с топологией "звезда" используют распределенное управление

(неверно)

23)Тополгия "линейная шина" является активной средой

(неверно)

24)Топология "шина" может использовать распределенное или центральное управление

(неверно)

25)В ЛВС с топологией "линейная шина" все данные,отправленные некоторой станцией,остальные узлы сети "услышат" почти одновременно

(неверно)

26)Синонимы для физической топологии

-гео.разположение узлов

-схема прокладки кабеля

-карта сети

27)Топология "кольцо" является пассивной средой

(неверно)

28)Для пользователя важнее физическая тополгия сети,нежели логическая

(неверно)

29)Сокращенное имя концентратора в топологии "звезда"

-Hub

30)В ЛВС с топологией "шина" новые станции могут быть добавлены на лету,в то время как в топологии "звезда"-нет

(верно)

31)В кольцевой топологии каждый компьютер выступает в роли РЕТРАНСЛЯТОРА ,из-за чего такая топология считается активной

1)Произодитель сетевого оборудования компании MikroTik производит:

-источник питания RB

-RouterBOARD с кабелем подключения к источнику питания

- Интерфейсы NIC и miniPCI

-металлические и пластиковые корпуса для своих изделий.

2)Повторитель позволяет передавать сигнал на большее расстояние за счет

-регенерации ослабленных сигналов.

3)Хабы соответствуют конкретной архитеркуте и конкретному типу среды передачи

(Верно)

4)Обычно хабы/соединительные центры подключают рабочие станции к одному разделяемому сегменту ЛВС

(Верно)

5)Коннекторы сред передачи с NIC-ами являются активными сетевыми инструментами

(Неверно)

6)Роль драйвера NIC состоит в обеспечении совместимости карты с

-установленной на компе сетевой ОС

7)Конценктратор может иметь два или более портов Up-link

(неверно)

8)основные технические различия между сетевыми картами

-оперативная память адаптера

-интерфейсы со средой передачи

-режим выполнения работ

-потребность в оперативной памяти системы

9)Если компьютер имеет несколько сетевых карт,то это говорит о том,что

-компьютер может принадлежать нескольким сетям одновременно

10)Перед выбором сетевой карты надо выбрать среду передачи

(верно)

11)Хабы соответствуют конкретной архитектуре и конкретному типу среды передачи

(верно)

12)Ставьте в соответствии устройство с ее специфичными функциями

-Репитер: Регнерирует сигналы сети и передает их на другие сегменты

-Пассивный концентратор/Hub: служит монтажной панелью \*коммуникатирующим блоком

-Концентратор/hub: регенерирует цифровой сигнал, полученный на входном порте и поставляет его на все остальные

-Модульный HUb: полезен для расширения сети, имеет собственное ПО для управления сетью

13)сетевой адаптер функционирует только с одним типом среду передачи

(верно)

14) ЛВС с коммутируемой архитектурной системой не может воспользоваться широковещанием или разделением пропускной способности

(верно)

15)Ставьте в соответствие концепт и его содержимое

-Тип шины сетевого адаптера: PCI,ISA,EISA,MCA

-Техники передачи данных, используемые сетевым адаптером: DMA, программированный вход/ выход ,bus mastering DMA, общая память

-Разделяемый/ Shared LAN: все подключенные компьютеры делят между собой полосу пропускания

-Коммутируемая ЛВС: Каждый компьютер может использовать всю полосу пропускания

16)Некоторые сетевые адаптеры могут иметь два или MAC-адреса:

(неверно)

17)Сетевые инструменты считаются активными,если они влияют или изменяют сигналы

(верно)

18)Практически репитеры используются только для удлинения сегментов Ethernet

(Верно)

19)Сокращенное имя для стандартного концентратора Token ring/HUB standalone

-MAU

20)Различные производители могут производить адаптеры с теми же MAC номерами

(неверно)

21)Все сетевые инструменты активны ха исключением сред коммуникации и коннекторов,которые считаются пассивными

-Верно

22)Самая частая топология ЛВС

-Шина

23)Концентраторы,которые регенерируют передаваемые сигналы характеризуются как

-активные

24)Тип концентратора,не нуждающийся в электропитании

-пассивный

25)Все сетевые иснтрументы активны,за исключением сред коммуникации и коннекторов, которые считаются пассивными

(верно)

1) Значения сетевого термина "подсеть": (0,33 из 2)

а. коммутационная подсеть

с. часть более крупной сети

е. подмножество iр адресов

2) Ставьте в соответствие события и годы :

1962 первая компьютерная сеть

1964-65 изобретение передачи информации с коммутацией пакетов

1969 первая функциональная сеть, из 4 узлов

1972-74 первая спецификация тер (Винсент Серф и роберт Кан), взаимосвязь между сетями/интернет

1980 Был объявлен стандарт эталонной модели ISO OSI

1984 Появилась первая глобальная сеть на основе ТСР/IР (NSP net)

3) Сети от равного-к-равному управляются централизованно

Верно

4)В системах клиент-сервер функции хранения, сортировки и распределения информации осуществляет

Сервер

5) в широковещательные сети сообщение может быть адресовано: (0.33 из 2)

Ь. всем узлам

д. выбранной группы узлов по со списку адресов

е. группы узлов с общим адресом

6) По способу доступа к среде сети делятся на:

а. вероятностные (конкурентные)

ь. управляемым доступом (по запросу)

с. детерминированные (с передачей маркера)

7) Небольшие сети расположены географически компактно и, как правило, используют широковещание   
Верно

8) В сетях peer-to-peer каждый компьютер одновременно выполныет функции сервера и   
клиента   
  
9) Все глобальные сети - с коммутацией пакетов

неверно

10) По скорости передачи данных сети делятся на:

а. малой скорости (до 10 Mbps):

сi. высокой скорости (свыше 100 Mbps)

е. средней скорости (10-100 Mbps):

11) Скорость сетевой передачи и задержка измеряется в тех же единицах

Неверно

12) Недостатки сети с коммутацией пакетов

а. пакеты должны быть пронумерованы, для восстановления порядка в приемнике

с. пакеты могут приехать в другом порядке, чем у оригинала

13) В системах клиент-сервер функции хранения, сортировки и распределения информации осуществляет (КТО?)

сервер  
  
14) Область покрытия/'расстояние является одним из основных критериев классификации и значимых характеристик сетей

Верно

15) Стоимость сети расчитывается как сумма расходов :  
 с. установки  
д.эксплуатации

е. приобретения

16) Недостатки сети с комутацией каналов : (1.50 из 2)  
а. резервирование полосы пропускания на всем пути от передатсчика к приемнику   
б. не устойчива к ошибкам   
д. неравномерная загрузка каналов связи   
  
17) по способу доступа к среде сети делятся на   
а. детерминированные ( с передачей маркера )  
с. вероятностные (конкурентные )  
д. управление доступом ( по запросу )  
  
18) В клиент-серверных системах делает запрос на информацию и их использование

клиент

19) Все тобапьные сети - с коммутацией пакетов

неверно

1) Асинхронная передача - данные передаются в последовательном потоке, каждый символ отделен от других стартовым битом и стоп-битом   
 (верно)

2) В последние годы большинство сетей реализуются на медных проводах

(верно)  
  
3) Ставьте в соответствие понятие с ее содержанием :

Асинхронная передача - посимвольная , символы разделены старт-стопными битами

Синхронная передача - Поблочная, блоки разделены заголовками

4) Коаксиальный кабель может быть

Ь. ТОЛСТЫМ

д. ТОНКИМ

5) Сокращенное (англ.имя) мультиплексирования канала на несколько логических каналов выделением всей полось пропускания каждому пользователю в течение короткого периода времени :  
TDM

6) Все среды передачи, используют один и тот же интерфейс для подключения сетевого адаптера:

неверно

7) Широкополосный канал позволяет передачу

а. нескольких сигналов одновременно

8) на коммуникационные качества канала негативно влияют  
величина задержки  
индуцированный шум

(1/2)

9) По сравнению с медными кабелями будущее принадлежит и оптоволокну и беспроводным сетям

Верно

10) Неуправляемые среды передачи

ь. радиоволны (различной длины)

с. световые волны (видимый свет, инфракрасное излучение)

д. микроволны (спутниковая связь)

11) Асинхронная передача обычно используется для каналов

а. с относительно низкими скоростями и автономными устройствами

12) преимущества оптоволоконного кабеля

а. очень легкий, по сравнению с другими кабелями

с. имеет самую высокую пропускную способность

е. уровень ошибок передачи низка ( во многих случаях можно отказаться от контроля ошибок)

13) Среды передачи, наименее устойчивые к шумам

а. радио

14) Один Kbps =

Ь. 1000 Bps

15) Устройство, обеспечивающее связь между компьютерами через линии связи

модем

16) Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты, сигнал тем лучше, чем выше частота

не верно

17) Скорость сети и скорость передачи бит означает то же самое

верно

18) метод извлечения сообщения приемником из модулированного сигнал :

демодуляция

19) В общих чертах беспроводная сеть работает тюке, как типичная проводная сеть

Верно

20) Факторы , влияющие на передачу(0.33 из 2)  
б. затухание  
с. скорость   
д. шума

21) Деформирование аналогового сигнала можно избежать, если усилители хорошего качество

не верно

22) Коммуникационные возможности зависят от двух факторов

а. скорости канала

с. емкости канала

23) Количество радиоканалов неограничено

Не верно

24) потеря энергия сигнала во время его распространения по линиям связи называется:  
затуханием

25) Деформирование цифрового сигнала можно избежать, независимо от числа повторителей

Верно

26) В асинхронной коммуникации часть трафика, используемой для управления и координации составляет примерно

Ь. 25%

27) Количество усилителей, используемых в широкополосных каналах, не ограничивается

Не верно

28) Для передачи на большие расстояния и с высокой скоростью наиболее предпочтительной средой передачи является

С. ОПТОВОЛОКНО

29) В труднодоступных местах и на больших расстояниях наиболее предпочтительной является передача

а. через спутниковую связь

30) Сокращенное/техническое имя базовой единицы измерения ширины полосы среды передачи

Гц

31) Управляемые среды передачи

а оптоволокно ('одномодовое. многомодовое)

Ь медные кабели (коаксиальные, витая пара)

32) Разъемы типа "зуб вампира" устанавливаются на кабель

а. толстый коаксиальный

33) Количество усилителей, используемых широкополосным каналом, неограничено

Неверно

34) Количество радиоканалов неограничено

Неверно

35) Ставьте в соответствие скорость с единицей измерения

Передача сигналов Bauds / бод  
Передача данных Бит в секунду

36) Количество повторителей, используемых цифровым каналом, **ограничено**

неверно

37) Асинхронная передача обычно используется для каналов

а. с относительно низкими скоростями и автономными устройствами

38) Оптоволоконный кабель может быть типа

Ь. мультимодальным

д. унимодальным

39) Волоконно-оптические системы все еще довольно дороги и сложны в установке   
верно   
  
40) Количество усилителей, используемых широкополосным каналом

а. ограничено

41) Какой бы ни была используемая среда, передача информации не может осуществляться без некоторого ухудшения ее качества

Верно

42) Скорость канала и емкость сети являются параметрами, которые могут быть изменены независимо друг от друга для повышения производительности сети

Верно

43) Все среды передачи, используют один и тот же интерфейс для подключения сетевого адаптера

неверно

44) Нежелательная энергия в линиях связи (индуцируемое электромагнитное излучение), происходящая из других. чем показать одну страницу передатчик, источников:

шум

45) Большинство сегодняшних ЛВС построены на основе кабелей:

Ь. скрученных пар (UTP/STP)

46) Ставьте в соответствии единицу измерения с ее значением   
  
1 Kbps = 10^3 Bps  
1 Gbps = 10^9 Bps  
1 Mbps = 10^6 Bps  
  
47) Кабель "витая пара" может быть

Ь. неэкранированный UTP

д. экранированный STP

48) Разъемы ВNС устанавливаются на кабель

а. тонкий коаксиальный

49) Поскольку затухание и скорость распространения сигналов зависят от частоты, сигнал тем лучше, чем выше частота

Неверно

50) По сравнению с медными кабелями будущее принадлежит и оптоволокну и беспроводным сетям

Верно  
  
51) Наиболее простой, дешевый и легкий в установке кабель

UTP

52) Есть некоторые среды передачи информация без ухудшения сигнала

неверно

53) Неуправляемые среды передачи

а. микроволны (спутниковая связь)

с. радиоволны (различной длины)

е. световые волны (видимый свет. инфракрасное излучение)

54) Для передачи битов О и 1 в сетях широко используются кодировка (1 из 2)

с Манчестер

55) Сокращенное имя базовой единицы измерения скорости сети / передачи бит  
бит/сек  
  
56) Различные среды передачи используют различные интерфейсы для соединения с адаптером   
 Верно   
  
57) Для передачи на большие расстояния и с высокой скоростью наиболее предпочтительной средой передачи является

Ь. оптоволото

58) Недостатки оптоволоконного кабеля

а. дороже, чем любой другой кабель

д. инсталлируется труднее. чем любой другой кабель

59) Скорость сети и скорость передачи бит означает то же самое

Верно

60) В широкополосной передаче сигнал двигается

с- только в одном направлении

61) В будущем большинство сетей будут базироваться на

Ь. беспроводные среды

с. оптоволоконные кабели

62) Сокращенное ( англ.имя ) мультиплексирования канала на несколько логических каналов спектральным разделением длины волны   
WDM

63) В последние годы большинство сетей реализуются на медных проводах

неверно

64) Широкополосный канал позволяет передачу

Ь. нескольких сигналов одновременно

65) Количество повторителей, используемых цифровом каналом

а. неограниченно

66) Наименьшая единица скорости передачи данных

Bps

67) В общих чертах беспроводная сеть работает таюке, как типичная проводная сеть

Верно

68) Устройство, обеспечивающее связь между компьютерами через линии связи

модем

69) Деформирование аналогового сигнала можно избежать, если мало усилителей   
Неверно

70) Сокращенное имя базавой единицы измерения скорости сети / передачи бит   
bps  
  
71) Самый устойчивый к шумам кабель  
с.Оптоволокно   
  
72) Недостатки UTP кабеля   
а. Ослабление сигнала происходит быстрее чем в другие типы кабелей   
с. Реагирует на помехи от электромагнитных полей  
  
73) Различные среды передачи используют различные интерфейсы для соединения с адаптером   
Верно

74) В сетевой среде модемы служат для:

ь. соединения ЛВС с внешними сетями

д. связи между сетями

75) Учитывая простоту установки, текущего обслуживания и поддержки, наиболее предпочтительными являются сети

ь. беспроводные

76) Волоконно-оптические системы все еще довольно дороги и сложны в установке

Верно

0

77) Ставьте с соответствие понятие с ее содержанием   
Дебит канала количество полезной информации циркулирующей в канале   
Скорость канала как быстро кодируются бита в канале   
  
78) Сокращенное (ант.имя) мультиплексирования канала разделением частотного спектра на несколько логических каналов   
FDM  
  
79) Преимущества оптоволоконного кабеля

с. свет не рассеивается и, следовательно, очень трудно перехватить сигналы

д. имеет самый высокий иммунитет к шумам (не подвержен никаким электромагнитным шумам)

е. перехват трафика сложнее, чем в любые другие среды передачи

80) Один Gbps = 1000 Mbps  
  
81) Большинство сегодняшних ЛВС построены на основе кабелей:

с. скрученных пар (UTP/STP)  
  
82) В общем модемы отличаются по :  
а. скорости  
д. особенностей обработки вызовов (call)